SyncMaster 2263UW

LCD монітор

Посібник користувача

Правила техніки безпеки

Символи

Примітка

Уважно прочитайте подальші інструкції з техніки безпеки, щоб уникнути матеріальних збитків та травмування користувача.

Попередження/Увага

Нехтування інструкціями, які позначені даним символом, може призвести до отримання травми та пошкодження устаткування.

Символи та позначення

Заборонено	Важливо прочитати та завжди пам'ятати
Не розбирайте	Від'єднайте пристрій від мережі
Не торкайтесь	Заземліть, щоб уникнути ураження електричним струмом

Живлення

Якщо комп'ютер тривалий час не використовується, увімкніть режим керування енергоспоживанням дисплея (DPM).

Якщо використовується екранна заставка, встановіть її в активний режим.

Зображення подані тут лише для пояснення і не стосуються усіх випадків (чи країн).

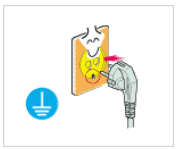
Швидкий перехід до розділу про уникнення ефекту залишкового зображення

Не використовуйте пошкоджених кабелю живлення, штекера чи ненадійно прикріплену розетку.

- Нехтування цією вимогою може призвести до ураження електричним струмом або пожежі.

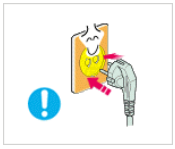
Не торкайтесь штекера мокрими руками, коли від'єднуєте або під'єднуєте його до розетки.

- В іншому випадку, це може стати причиною ураження струмом.



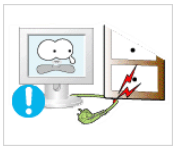
Підключайте кабель живлення лише до заземленої розетки.

- Нехтування цим правилом може спричинити ураження електричним струмом або травмування користувача.



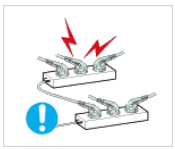
Перевірте, чи штекер вставлений в розетку надійно та належним чином.

- В іншому випадку, це може стати причиною пожежі.



Сильно не перегинайте і не тягніть надміру кабель живлення, та не ставте на нього важкі предмети.

- В іншому випадку, це може стати причиною пожежі.



Не підключайте кілька пристроїв до однієї розетки.

- В іншому випадку, в результаті перегріву може виникнути пожежа.

Під час роботи виробу не від'єднуйте кабель живлення.

- Інакше, в результаті ураження електричним струмом можна пошкодити виріб.

Щоб від'єднати пристрій від мережі, слід вийняти штекер із розетки, тому доступ до розетки повинен бути вільним.

- В іншому випадку існує небезпека ураження електричним струмом або пожежі.

Використовуйте тільки кабель живлення, який надається нашою компанією. Не використовуйте кабель живлення, який додається до іншого пристрою.

- Нехтування цією вимогою може призвести до ураження електричним струмом або пожежі.

Встановлення

Обов'язково зверніться до уповноваженого центру обслуговування, якщо монітор потрібно встановити у місцях з високою концентрацією пилу, дуже високою або дуже низькою температурою чи високою вологістю, в місцях, де працюють із хімічними реактивами або в місцях із цілодобовим режимом експлуатації обладнання, наприклад в аеропортах чи на вокзалах та ін..

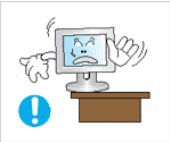
Нехтування цією вимогою може призвести до значних ушкоджень монітора.

Пересуваючи монітор, будьте обережні, щоб він не впав.

- Це може призвести до ушкодження виробу або травмування користувача.

Щоб підняти та перенести виріб, потрібно принаймні двоє осіб.

- Інакше, виріб може впасти та травмувати користувача та/або поламатись.

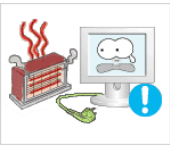


Ставлячи виріб в шафу або на поличку, слідкуйте за тим, щоб краї виробу не виступали за межі полички.

- Інакше, виріб може впасти або травмувати користувача.
- Використовуйте шафу або поличку, що підходять для виробу.

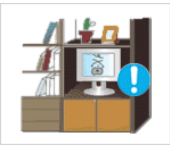
НЕ СТАВТЕ СВІЧКИ, ЗАСОБИ ВІД КОМАРІВ, ЦИГАРКИ ТА ОБІГРІВАЧІ ПОБЛИЗУ ВИРОБУ.

- В іншому випадку, це може стати причиною пожежі.



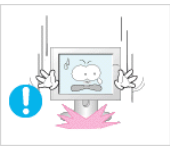
Якщо можливо, тримайте обігрівачі якомога далі від кабелю живлення та виробу.

- Нехтування цією вимогою може призвести до ураження електричним струмом або пожежі.



Не встановлюйте виріб у місцях з поганою вентиляцією, таких як книжковий стелаж або шафа.

- В іншому випадку, в результаті підвищення температури виробу може виникнути пожежа.



Обережно ставте монітор.

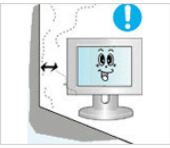
- Нехтування цією вимогою може призвести до пошкодження монітора.

Не ставте монітор екраном на підлогу.

- Інакше, його можна пошкодити.

Настінний кронштейн має встановлювати уповноважена компанія зі встановлення.

- Інакше виріб може впасти і травмувати користувача.
- Перевірте, чи встановлено вказаний настінний кронштейн.



Встановлюйте виріб у приміщенні з доброю вентиляцією. Залиште між стіною та виробом принаймні 10 см вільного простору.

- В іншому випадку, в результаті підвищення температури виробу може виникнути пожежа.

Перевірте, чи пакувальний матеріал знаходиться поза межами доступу дітей.

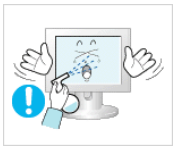
- Інакше, якщо діти будуть гратися ним, це може завдати їм серйозної шкоди (задушення).

Якщо монітор підтримує можливість регулювання висоти, не ставте жодних предметів, а також не кладіть руку на підставку, опускайчи його.

- Це може призвести до ушкодження виробу або травмування користувача.

Чищення

Для чищення корпуса монітора або TFT-LCD екрана використовуйте вологу, м'яку ганчірку.



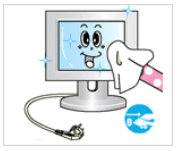
Не розпилюйте засіб для чищення безпосередньо на виріб.

- Інакше, це може спричинити знебарвлення і спотворення структури та пошкодити поверхню екрана.

Чистіть виріб виключно м'якою ганчіркою, змоченою у засобі для чищення монітора. Якщо потрібно використати для чищення засіб, інший аніж засіб для чищення монітора, розведіть його водою у співвідношенні 1:10.

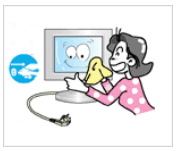
Для чищення вилки штекера та розетки використовуйте суху ганчірку.

- В іншому випадку, це може стати причиною пожежі.



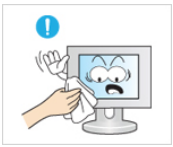
Коли чистите виріб, переконайтесь, що кабель живлення від'єднано

- Нехтування цією вимогою може призвести до ураження електричним струмом або пожежі.



Перш ніж чистити виріб, від'єднайте кабель живлення і почистіть його м'якою, сухою ганчіркою.

- (Не використовуйте хімічних речовин, таких як віск, бензин, спирт, розчинник, засіб від комарів, мастило або засіб для чищення). Інакше, можна змінити вигляд поверхні виробу та здерти ярлики з позначеннями.



Завжди використовуйте спеціальну ганчірку, оскільки поверхню виробу можна легко подряпати.

- Використовуйте спеціальну ганчірку, трішки змочену у воді. Якщо сторонній матеріал потрапить у ганчірку, виріб можна подряпати, тож перш ніж використовувати ганчірку, ретельно її витрусіть.

Під час чищення виробу не розпилюйте воду безпосередньо на виріб.

- Перевірте, чи вода не потрапила у виріб, і що він не є мокрим.
- Інакше, це може призвести до ураження електричним струмом, пожежі або збоїв у роботі пристрою.

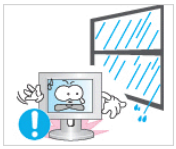
Додатково

Виріб є високовольтним пристроєм. Слідкуйте за тим, щоб користувачі самостійно не розбирали, ремонтували та модифікували виріб.

- Нехтування цією вимогою може призвести до ураження електричним струмом або пожежі. Якщо потрібно відремонтувати виріб, зверніться в центр обслуговування.

Якщо чути дивний запах або звук, чи з виробу іде дим, негайно вийміть штекер з розетки та зверніться у центр обслуговування.

- Нехтування цією вимогою може призвести до ураження електричним струмом або пожежі.

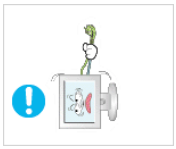


Встановлюйте пристрій так, щоб уникнути його контакту з вологою, пилом, димом, водою; не встановлюйте пристрій всередині транспортного засобу.

- Нехтування цією вимогою може призвести до ураження електричним струмом або пожежі.

Якщо виріб впав або у випадку пошкодження корпусу, вимкніть живлення та від'єднайте кабель живлення. Зверніться у центр обслуговування.

- Нехтування цією вимогою може призвести до ураження електричним струмом або пожежі.



Не пересувайте монітор, тягнучи його за кабель живлення або за кабель передачі сигналу.

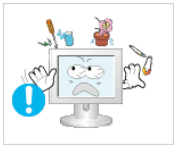
- Нехтування цим правилом може спричинити ураження електричним струмом, ушкодити виріб, або внаслідок пошкодження кабелю може виникнути пожежа.

Не піднімайте та не пересувайте виріб вперед-назад або праворуч-ліворуч за допомогою кабелю живлення або кабелю передачі сигналу.

- Нехтування цим правилом може спричинити ураження електричним струмом, ушкодити виріб, або внаслідок пошкодження кабелю може виникнути пожежа.

Переконайтесь, що вентиляційні отвори не заблоковані столом або занавіскою.

- В іншому випадку, в результаті підвищення температури виробу може виникнути пожежа.



Не ставте ємності з водою, вази, вазони, медикаменти, а також будь-які металеві предмети на виріб.

- Якщо вода або інші сторонні предмети потраплять у виріб, від'єднайте кабель живлення та зверніться у центр обслуговування.
- Це може стати причиною збоїв у роботі пристрою, призвести до ураження електричним струмом або стати причиною пожежі.

Не вставляйте жодних металевих предметів, таких як палички, монети та пластини або легкозаймисті матеріали, наприклад сірники чи папір, у виріб (у вентиляційні отвори, вхідні та вихідні роз'єми та ін.).

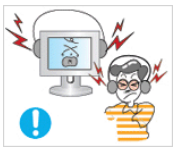
- Якщо вода або інший матеріал потрапить всередину виробу, від'єднайте кабель живлення та зверніться у центр обслуговування.
- Нехтування цією вимогою може призвести до ураження електричним струмом або пожежі.

Якщо протягом тривалого часу використовується нерухоме зображення, може з'явитись ефект залишкового зображення або плями.

- Якщо виріб не використовується протягом тривалого періоду часу, встановіть режим очікування або рухому екранну заставку.

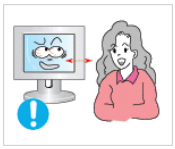
Встановіть для виробу відповідну роздільну здатність та частоту.

- Інакше, можна пошкодити зір.



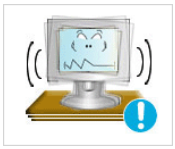
Під час використання навушників не встановлюєте високий рівень гучності.

- Сильний звук може пошкодити слух.



Якщо Ви постійно підходите ближче до екрана, можливо, у Вас погіршується зір.

Щоб зменшити навантаження на зір, робіть 5-хвилинні перерви після кожної години використання монітора.

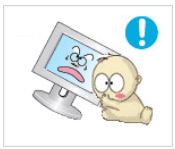


Не встановлюйте виріб на нестабільній поверхні, наприклад нестійкій підставці чи нерівній поверхні, або у місці, яке може зазнавати вібрацій.

- Інакше, виріб може впасти та травмувати користувача та/або поламатись.
- Якщо виріб використовується у місці, яке зазнає вібрацій, це може призвести до пошкодження виробу або стати причиною пожежі.

Перед тим, як переносити виріб, вимкніть живлення та від'єднайте кабель живлення, кабель антени та всі інші під'єднані до виробу кабелі.

- Нехтування цією вимогою може призвести до ураження електричним струмом або пожежі.



Слідкуйте за тим, щоб діти не виснули на виробі або не вилазили на нього.

- Виріб може впасти та спричинити травмування чи смерть дитини.

Якщо виріб не використовується протягом тривалого періоду часу, від'єднайте кабель живлення від розетки.

- Інакше, через пил може виникнути перегрівання або пожежа, а через ураження струмом або його витікання може виникнути пожежа.

Не розташовуйте важкі предмети або іграшки, чи солодощі, наприклад домашнє печиво, які можуть привернути увагу дітей, на виробі.

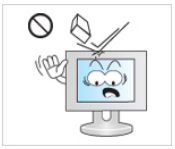
- Діти можуть повиснути на виробі, через що він може впасти та завдати шкоди чи спричинити смерть.

Не повертайте виріб догори ногами та не пересувайте, тримаючи його тільки за підставку.

- Інакше, виріб може впасти та травмувати користувача та/або поламатись.

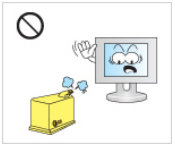
Не ставте виріб безпосередньо під прямим сонячним промінням або біля предметів, які генерують тепло, наприклад вогню чи обігрівача.

- Це може зменшити термін експлуатації виробу і спричинити пожежу.



Не кидайте будь-які предмети на виріб та оберігайте його від сильних ударів.

- Нехтування цією вимогою може призвести до ураження електричним струмом або пожежі.

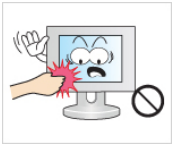


Не використовуйте зволожувач чи кухонний стіл біля виробу.

- Нехтування цією вимогою може призвести до ураження електричним струмом або пожежі.

У разі витоку газу не торкайтесь виробу або штекера і негайно провітріть приміщення.

- У випадку утворення іскри може статися вибух або пожежа.



Якщо виріб увімкнено протягом тривалого часу, панель дисплея нагрівається. Не торкайтесь її.

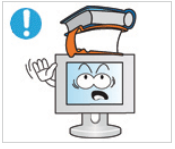
- Тримайте дрібне приладдя у місцях, недоступних для дітей.

Будьте уважні під час регулювання кута нахилу виробу або висоти підставки.

- Це може завдати шкоди користувачеві, наприклад можна притиснути руку чи пальці.
- Також, якщо занадто нахилити виріб, він може впасти та завдати шкоди користувачеві.

Не ставте виріб так, щоб його могли дістати діти.

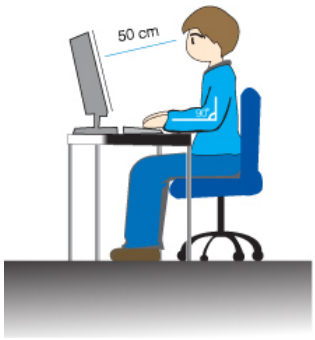
- Інакше, виріб може впасти і травмувати дитину.
- Встановлюйте виріб на рівній та стійкій поверхні, оскільки передня частина виробу є досить важкою.



Не ставте на виріб важкі предмети.

- Це може спричинити травмування користувача та/або пошкодження виробу.

Правильне положення за столом під час користування монітором



Використовуючи виріб, ставте його у правильне положення.

- Коли дивитесь на виріб, тримайте спину прямо.
- Відстань між очима та екраном має бути приблизно від 45 до 50 см. Дивіться на екран трохи зверху.
- Нахиліть виріб назад на 10 - 20 градусів. Налаштуйте висоту екрана трохи нижче ніж рівня очей.
- Встановіть кут нахилу так, щоб світло не відбивалось на екрані.
- Покладіть руки на стіл так, щоби передпліччя були розташовані перпендикулярно до тулуба, а руки паралельно до підлоги.
- Тримайте лікті під кутом 90 градусів.
- Коліна мають бути під кутом понад 90 градусів, а п'ятки міцно притиснуті до підлоги. Руки мають бути нижче рівня серця.

Вступ

Вміст упаковки

Примітка

Перевірте наявність усіх перелічених елементів, які постачаються з монітором.

Якщо якогось із елементів бракує, зверніться за місцем придбання виробу.

У місцевого торгового представника також можна придбати елементи додаткової комплектації.

Розпакування

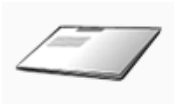
Без підставки

Монітор

З підставкою

Монітор

Посібники



Короткий посібник зі встановлення

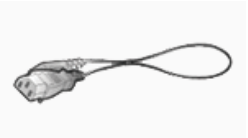
Гарантійний талон

(Додаються не у всіх країнах)

Посібник користувача

Кабелі

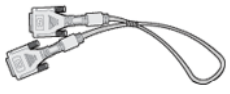
Кабель типу D-Sub



Шнур живлення

Кабель USB

Продається окремо



Кабель DVI

Кабель HDMI

Навушники

Додатково

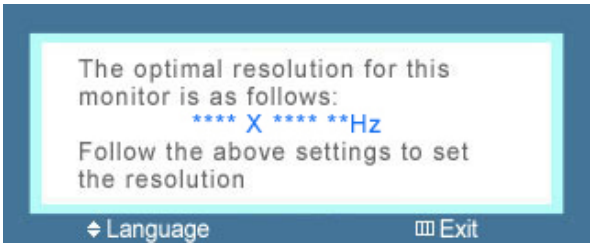
Ганчірка для очищення

Примітка

Надається тільки для ретельно відполірованих виробів чорного кольору.

Монітор

Попередні налаштування



Виберіть мову, використовуючи кнопки вгору або вниз.

Вміст, який відображається на екрані, зникне через 40 секунд.

Вимкніть і увімкніть кнопку живлення. Зображення з'явиться знову.

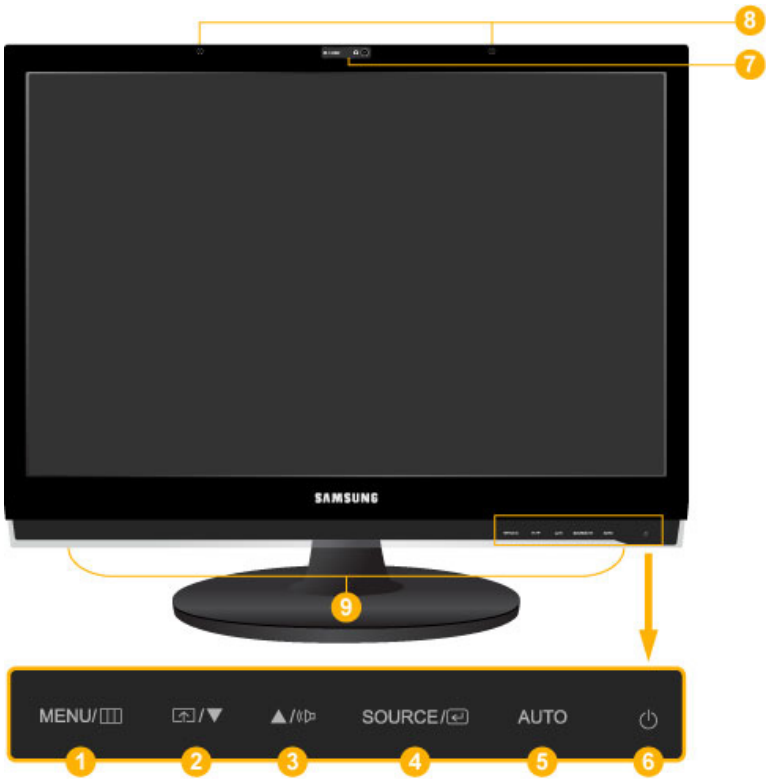
Зображення відображатиметься до 3 (трьох) разів. Перш ніж буде досягнуто максимального числа, встановіть роздільну здатність комп'ютера.

Примітка

Роздільна здатність, яка з'явиться на екрані, є оптимальною для даного виробу.

Встановіть таке ж значення роздільної здатності комп'ютера, що й значення оптимальної роздільної здатності даного виробу.

Передня панель



1 *Кнопка MENU [MENU/]*

Відкриває і закриває екранне меню. Використовується також для виходу з екранного меню або повернення до попереднього меню.

2 ***Customized Key***

За допомогою кнопки customized key можна присвоїти значення "власній кнопці" відповідно до Ваших вподобань.

Примітка

Параметр **Customized key** можна налаштувати на відповідну функцію в меню **Setup** > **Customized Key**.

3 *Кнопка **Volume***

Якщо екранне меню вимкнене, натисніть цю кнопку, щоб налаштувати рівень гучності.

>>Клацніть тут, щоб переглянути анімаційний кліп

2,3 *Кнопки налаштування [▼/▲]*

Використовуються для налаштування пунктів меню.

4 *Кнопка SOURCE / Кнопка введення []*

Коли екранне меню вимкнене, натисненням кнопки "SOURCE/" можна вибирати джерело відеосигналу. (Після натиснення кнопки SOURCE/ для зміни режиму вхідного сигналу, в лівому верхньому куті екрана з'явиться повідомлення, яке відображає поточний режим вхідного сигналу -- аналоговий або цифровий).

/ Використовується для вибору виділеного пункту меню.

Примітка

У разі вибору цифрового режиму підключіть монітор до роз'єму DVI графічної карти за допомогою кабелю DVI.

>>Клацніть тут, щоб переглянути анімаційний кліп

5 *Кнопка AUTO*

За допомогою цієї кнопки можна виконати автоматичне налаштування.

(Доступно лише в режимі **Analog**)

>>Клацніть тут, щоб переглянути анімаційний кліп

6 *Кнопка живлення [ ] / Індикатор живлення*

Кнопка використовується для увімкнення та вимкнення монітора.
/ Індикатор світиться синім світлом під час нормальної роботи і один раз блимає синім під час збереження змін у налаштуваннях монітора.

7 *Камера*

За допомогою цієї камери можна переглядати і надсилати відео під час спілкування у режимі відео.

8 *Мікрофон*

За допомогою цього мікрофона можна переглядати і надсилати звук під час спілкування у режимі відео.

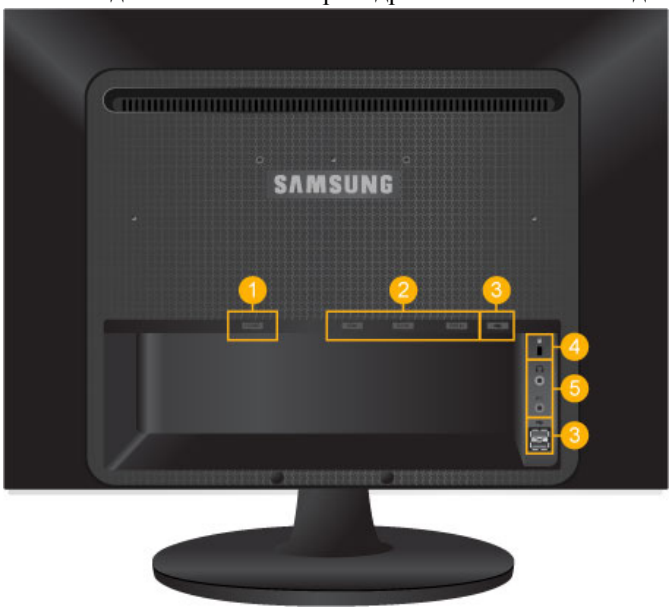
9 *Гучномовець*

Для відтворення звуку потрібно під'єднати кабель звукової карти комп'ютера до монітора.

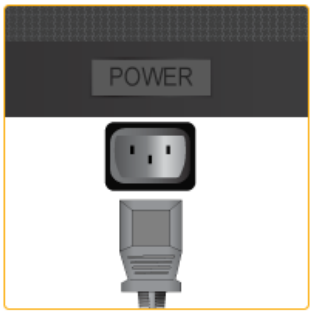
Задня панель

Примітка

Конфігурація роз'ємів на задній панелі монітора відрізняється залежно від моделі виробу.



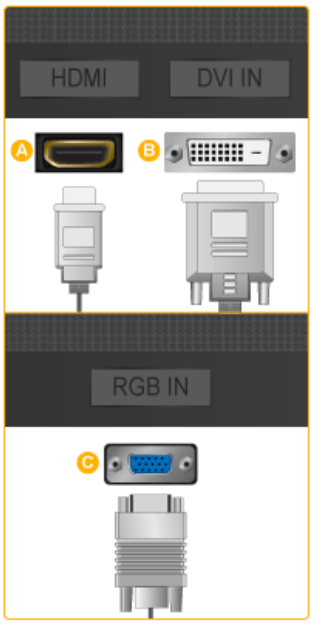
1 *POWER*



POWER

Під'єднайте шнур живлення монітора до входу *POWER* на задній панелі монітора.

2 *HDMI / DVI IN / RGB IN*



A *HDMI*

З'єднайте вхід *HDMI* на задній панелі монітора до входу HDMI цифрового пристрою за допомогою кабелю HDMI.

B *DVI IN*

Під'єднайте кабель DVI до входу *DVI IN* на задній панелі монітора.

C *RGB IN*

Під'єднайте вхід *RGB IN* на задній панелі монітора до комп'ютера.

3 *Вхід для USB-з'єднання (можливість)*

A *UP* (USB-вхід, призначений для передачі даних у напрямку протилежному до основного трафіку)

З'єднайте вхід *UP* монітора та USB-вхід комп'ютера за допомогою USB-кабелю.

B *DOWN* (USB-вхід, призначений для передачі даних у напрямку основного трафіку)

Під'єднайте вхід *DOWN* монітора з USB з'єднанням до USB-пристрою за допомогою USB-кабелю.

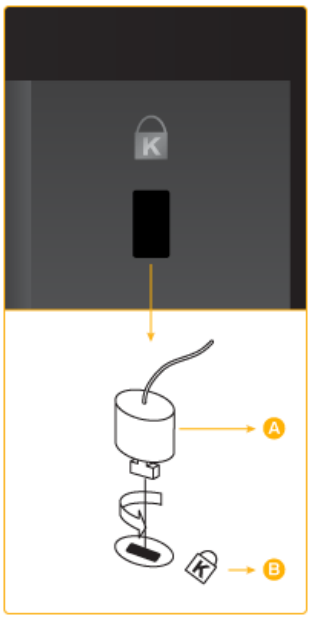
Примітка

Для використання роз'єму *DOWN* (вхід, призначений для передачі даних у напрямку основного трафіку) потрібно під'єднати

роз'єм *UP* (вхід, призначений для передачі даних у напрямку протилежному до основного трафіку) до комп'ютера.

Обов'язково використовуйте USB-кабель, який додається до цього монітора, для під'єднання входу *UP* до USB-входу комп'ютера.

4 Замок "Кенсінгтон"



Замок "Кенсінгтон" – це пристрій, який використовується для захисту системи під час використання її у громадському місці. Цей пристрій продається окремо. Вигляд замка та спосіб фіксації можуть відрізнятися від зображеного на малюнку, залежно від виробника. Інформацію щодо належного використання замка "Кенсінгтон" див. у посібнику, який до нього додається. Цей пристрій продається окремо.

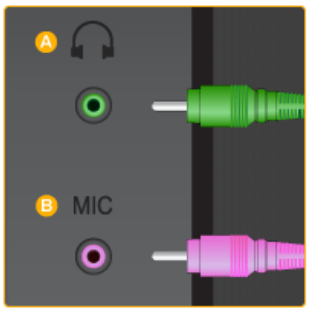
Примітка

Розташування замка "Кенсінгтон" може різнитися, залежно від моделі.

Використання замка "Кенсінгтон" для захисту від крадіжок

1. Вставте замок в отвір "Кенсінгтон" для замка на моніторі (B) і поверніть його у напрямку блокування (A).
2. Під'єднайте кабель замка "Кенсінгтон".
3. Прикріпіть замок "Кенсінгтон" до столу, або важкого нерухомого предмета.

5 / *MIC*



A

Вихід для навушників

B *MIC*

Під'єднайте мікрофон до гнізда для мікрофона.

6 Фіксатор кабелю

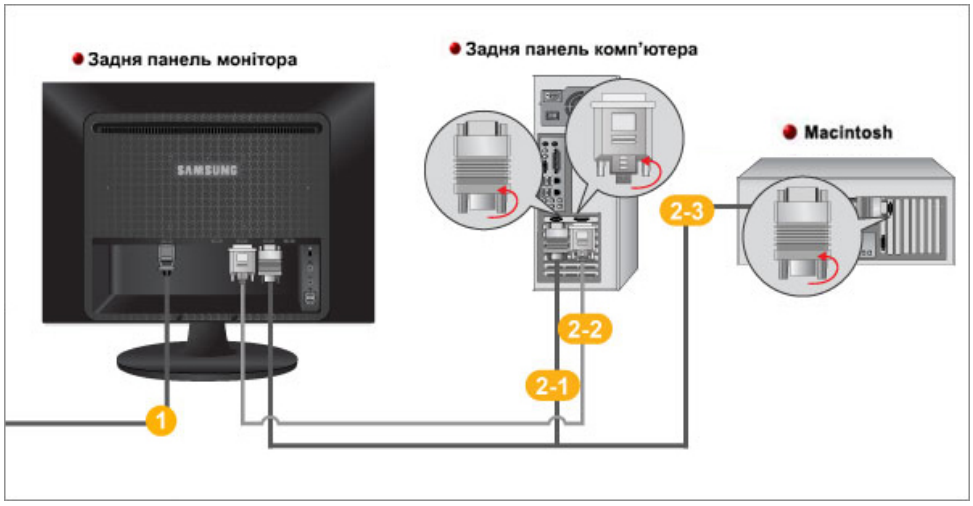
Зафіксуйте кабелі за допомогою фіксаторів, як показано на малюнку.

Примітка

Детальнішу інформацію щодо під'єднання кабелів див. у розділі Під'єднання кабелів.

З'єднання

Під'єднання кабелів



1 Під'єднайте шнур живлення до входу power на задній панелі монітора.

Увімкніть шнур живлення монітора у найближчу розетку.

2 Використовуйте з'єднання, що передбачене для Вашого комп'ютера.

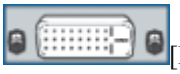
2-1 У разі підключення через роз'єм D-Sub (аналоговий) відеокарти.

- Під'єднайте кабель передачі сигналу до 15-контактного входу D-Sub на задній панелі монітора.

[RGB IN]

2-2 У разі підключення через роз'єм DVI (цифровий) відеокарти.

- Під'єднайте кабель DVI до входу DVI IN на задній панелі монітора.


[DVI IN]

2-3 Підключення до комп'ютера Macintosh.

- За допомогою кабелю з'єднання D-Sub під'єднайте монітор до комп'ютера Macintosh.

Примітка

Після під'єднання монітора та комп'ютера увімкніть пристрої.

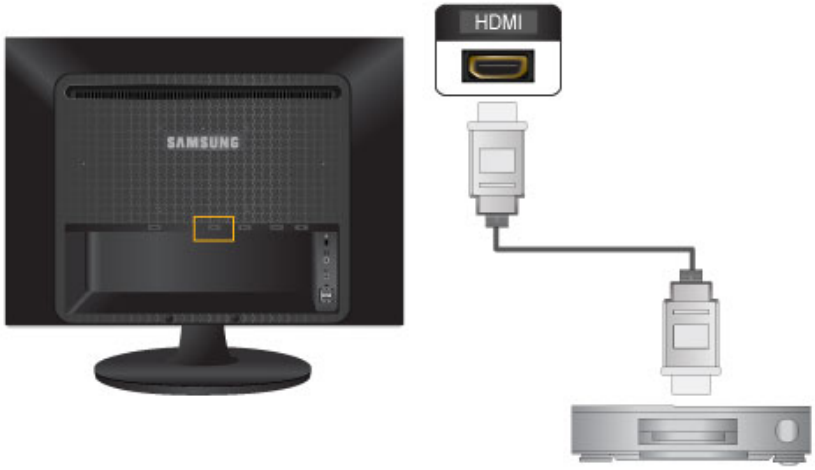
Під'єднання HDMI

Примітка

До монітора можна під'єднати цифрові пристрої подачі сигналу.

Дозволяє отримати кращу якість зображення та звуку.

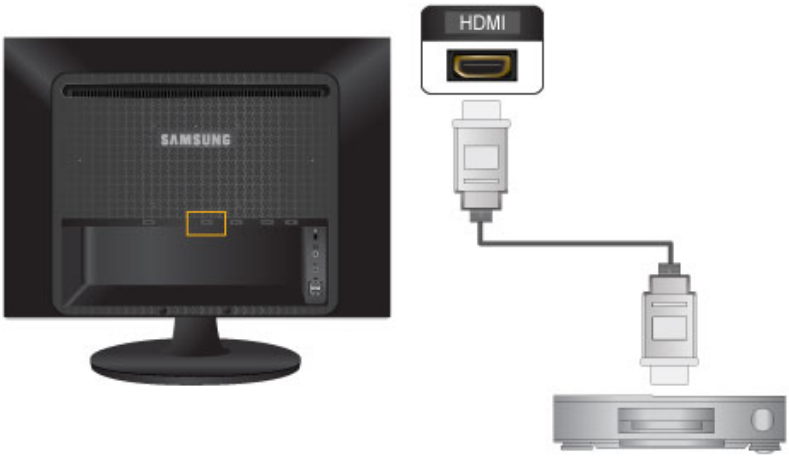
Під'єднання за допомогою кабелю HDMI



1. Джерела вхідного сигналу, такі як цифровий DVD-програвач, можна під'єднати до входу *HDMI* монітора за допомогою кабелю HDMI. Коли виконано усі з'єднання, під'єднайте шнури живлення монітора та DVD-програвача (чи пристрою, під'єднаного до цифрового виходу).

   Виберіть пункт **HDMI**, натиснувши кнопку *SOURCE*.

Під'єднання за допомогою кабелю DVI-HDMI



1. Під'єднайте вихід DVI цифрового пристрою подачі сигналу до входу *HDMI* монітора за допомогою кабелю DVI-HDMI.

2. Щоб слухати звук через зовнішній пристрій, див. інформацію про те, як під'єднати пристрій, у відповідному посібнику користувача.

3. Коли виконано усі з'єднання, під'єднайте шнури живлення монітора та DVD-програвача (чи пристрою, під'єднаного до цифрового виходу).

4. Виберіть сигнал *HDMI* за допомогою кнопки *SOURCE* .

Примітка

Якщо виконано під'єднання за допомогою кабелю DVI-HDMI, без під'єднання до джерела звуку, звук не лунатиме.

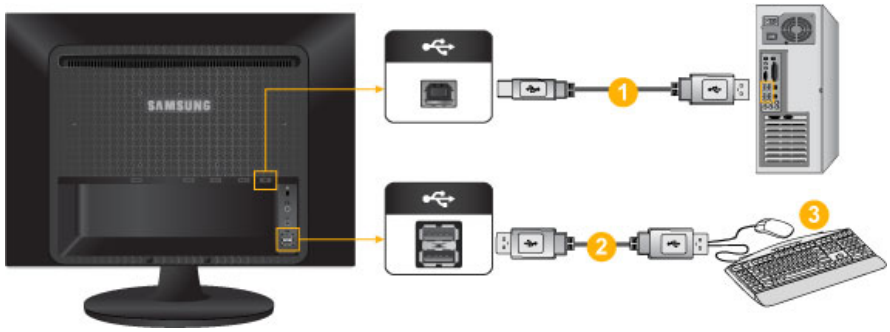
USB-з'єднання

Примітка

Можна використовувати USB-пристрій, такий як миша, клавіатура, карта Memory Stick або зовнішній жорсткий диск, підключивши їх до роз'єму *DOWN* монітора та не підключаючи до комп'ютера.

USB-роз'єм монітора підтримує інтерфейс High-Speed Certified USB 2.0.

	Висока швидкість	Повна швидкість	Низька швидкість
Швидкість передачі даних	480 Мбіт/с	12 Мбіт/с	1,5 Мбіт/с
Споживання енергії	2,5 Вт (макс., кожен вхід)	2,5 Вт (макс., кожен вхід)	2,5 Вт (макс., кожен вхід)

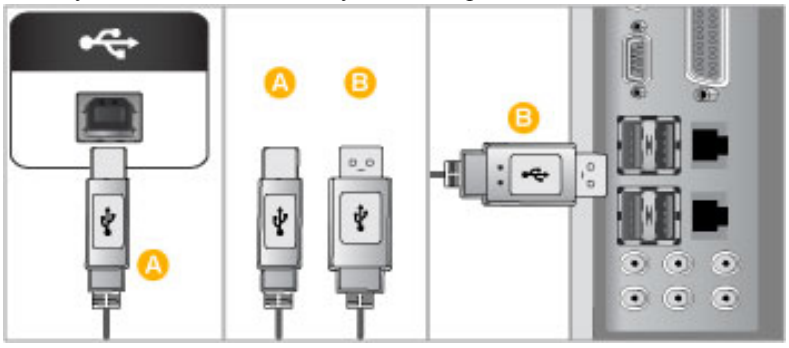


1. З'єднайте вхід *UP* монітора та USB-вхід комп'ютера за допомогою USB-кабелю.

   Примітка

   Для використання роз'єму *DOWN* потрібно під'єднати роз'єм *UP* (вхід, призначений для передачі даних у напрямку протилежному до основного трафіку) до комп'ютера.

   Обов'язково використовуйте USB-кабель, який додається до цього монітора, для під'єднання входу *UP* до USB-входу комп'ютера.



2. Під'єднайте вхід *DOWN* монітора з USB з'єднанням до USB-пристрою за допомогою USB-кабелю.

3. Використовуйте пристрій так само, як і в разі підключення до комп'ютера.

   - Можна підключити та використовувати мишу і клавіатуру.
   - Можна відтворити файл із мультимедійного пристрою.

     (Приклади мультимедійних пристроїв: MP3-програвач, цифровий фотоапарат і т.п.)
   - На пристроях зберігання даних можна працювати з файлами, переносити їх, копіювати та стирати.

     (Приклади пристроїв зберігання даних: зовнішня пам'ять, карта пам'яті, пристрій зчитування карт пам'яті, MP3-програвач з жорстким диском і т.п.)
   - Можна також використовувати й інші USB-пристрої, які можна під'єднати до комп'ютера.

   Примітка

   Для під'єднання пристрою до входу *DOWN* монітора використовуйте відповідний кабель.

   (Для отримання інформації про придбання кабелю та зовнішніх пристроїв звертайтеся в центри обслуговування відповідних виробів).

   Компанія не несе відповідальності за проблеми та пошкодження зовнішніх пристроїв, які виникають внаслідок використання невідповідного кабелю.

   Деякі вироби не відповідають стандарту USB, що може стати причиною збоїв в роботі пристрою.

   Якщо в роботі пристрою спостерігаються збої, навіть коли він підключений до комп'ютера, зверніться у центр обслуговування пристрою/комп'ютера.

Підключення навушників

Примітка

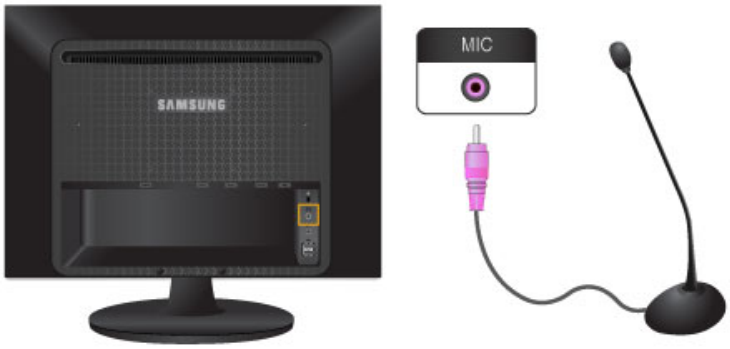
До монітора можна підключити навушники.

1. Під'єднайте навушники до входу для навушників.

Під'єднання MIC

Примітка

Мікрофон можна під'єднати до монітора.



1. Під'єднайте кабель мікрофона до роз'єму для мікрофона на моніторі.

Використання підставки

Встановлення монітора

Звичайна підставка

Монітор та нижня частина

Поворотна підставка

За допомогою поворотної підставки (C) можна повертати монітор вправо і вліво у горизонтальній площині на кут до 350˚. Основа підставки має гумове покриття для запобігання ковзанню монітора по столу.

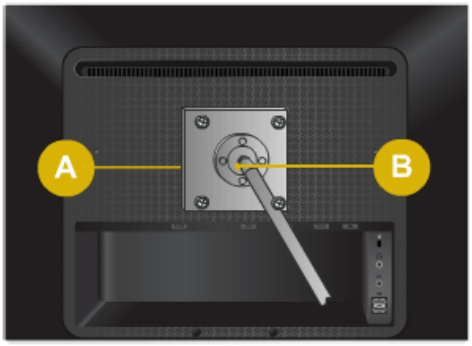
Якщо повертати монітор за допомогою шнура живлення чи інших кабелів з'єднання, можна пошкодити кабелі.

Кут нахилу

За допомогою (D) можна відрегулювати кут нахилу від -3˚ вперед до 27˚ назад для забезпечення зручності під час перегляду.

Прикріплення підставки

Монітор підтримує пластину для кріплення 100 мм x 100 мм, яка відповідає стандарту VESA.



A Монітор

B Пластина для кріплення (продається окремо)

1. Вимкніть монітор та від'єднайте шнур живлення.
2. Покладіть LCD монітор екраном донизу на пласку поверхню, попередньо підклавши подушечку для захисту екрана.
3. Викрутіть чотири гвинти і від'єднайте підставку від РК монітора.
4. Прилаштуйте пластину для кріплення (продається окремо) таким чином, щоб отвори на ній співпадали з отворами для кріплення на задній кришці монітора, і закріпіть її чотирма гвинтами, що постачаються з рукоподібним кронштейном, настінним кронштейном чи іншими підставками.

- Не використовуйте гвинти довші стандартного розміру, оскільки вони можуть пошкодити внутрішні частини монітора.
- Для настінного кріплення, що не відповідає стандартним технічним характеристикам гвинтів VESA, довжина гвинтів може відрізнятися, залежно від їх технічних характеристик.
- Не використовуйте гвинти, які не відповідають стандартним технічним характеристикам гвинтів VESA.

  Не вкручуйте гвинти надто сильно, оскільки це може призвести до пошкодження або до падіння виробу, що в свою чергу може призвести до травмування користувача.

  Компанія Samsung не несе відповідальності за такі випадки.
- Компанія Samsung не несе відповідальності за пошкодження чи травмування користувача у разі використання настінного кріплення, іншого, ніж VESA, чи неавторизованого настінного кріплення, або якщо користувач не дотримувався інструкцій зі встановлення виробу.
- Для того, щоб закріпити монітор на стіні, необхідно придбати комплект настінного кріплення, який дає змогу закріпити монітор на відстані не менше 10 см від стіни.
- Щоб отримати детальнішу інформацію, зверніться у найближчий Центр обслуговування Samsung. Компанія Samsung Electronics не несе відповідальності за пошкодження, що виникли внаслідок використання інших підставок чи кріплень.
- Використовуйте настінне кріплення відповідно до міжнародних стандартів.

Робота з програмним забезпеченням

Використання монітора з веб-камерою

Цей монітор можна використовувати в якості звичайного монітора для відео зв'язку та для перегляду multimedia файлів, просто під'єднавши кабель живлення та USB-кабель до PC.

Мінімальні базові характеристики

- Вимоги до системи

  Процесор: 1,73 ГГц або вище

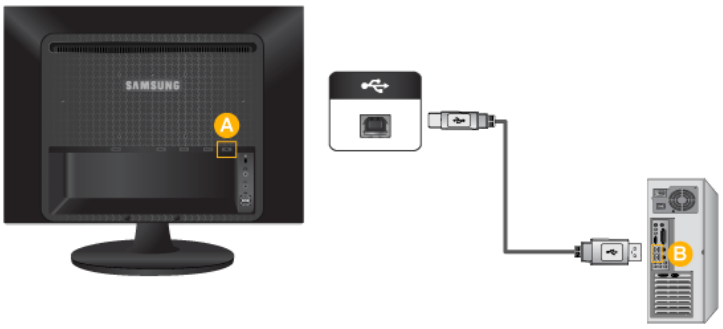
  Операційна система: Windows XP Service Pack2 або пізнішої версії. Однак, система Windows Vista 64-розрядна не підтримується.

  Оперативна пам'ять: 512 Мб оперативної пам'яті або більше

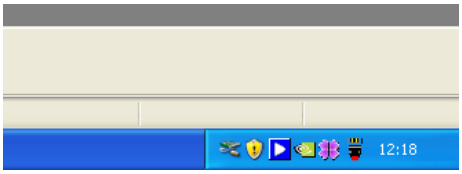
  USB: 1.1 або пізнішої версії (рекомендовано USB 2.0)

Автоматичне налаштування веб-камери, мікрофона та гучномовця

1. З'єднайте монітор та PC за допомогою USB-кабелю, як показано на малюнку нижче.



2. Веб-камеру, мікрофон та гучномовець буде встановлено автоматично, після чого у рядку стану з'являться відповідні піктограми.



Примітка

- Якщо камера розпізнається як пристрій USB1.1, якість зображення може бути низькою і можуть виникати шуми. Виконайте оновлення до USB 2.0.
- Залежно від характеристик з'єднання USB, пристрій розпізнається щоразу під час вмикання та вимикання. Після завершення процесу розпізнавання його можна використовувати у звичайний спосіб.
- Якщо від'єднати кабель, коли комп'ютер розпізнає USB-пристрій, це може призвести до серйозної помилки ПК.
- Не докладайте великої сили, повертаючи камеру. Це може призвести до порушення роботи виробу.
- Від'єднуйте USB-кабель тільки після того як клацнете піктограму <Безпечне видалення обладнання> на панелі завдань PC та вивантажите USB-пристрій із системи Windows.

Заходи безпеки під час встановлення

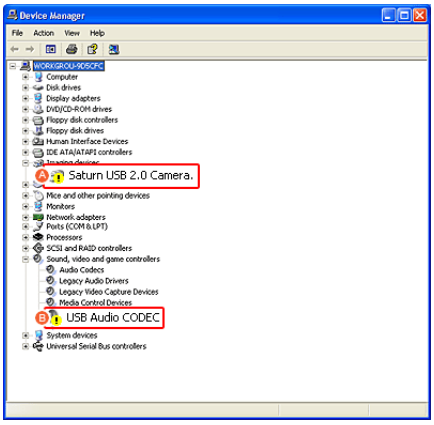
1. Не від'єднуйте USB-кабель від USB port під час виконання процесу автоматичного встановлення. (Встановлення триває близько хвилини. Якщо від'єднати USB port під час встановлення, це може завдати серйозної шкоди PC).
2. Не вимикайте monitor під час виконання процесу автоматичного встановлення. (Якщо вимкнути monitor під час встановлення, це може завдати серйозної шкоди PC).
3. Після завершення автоматичного встановлення екран може миготіти. (Це відбувається, коли PCрозпізнає монітор як USB device. Це не є недоліком виробу).
4. Після завершення автоматичного встановлення, налаштуйте положення та роздільну здатність monitors на вкладці [Параметри] у вікні [Властивості дисплея]. (Оптимальна роздільна здатність для цього монітора 1680 x 1050).

5. Якщо змінити USB Port після того, як комп'ютер розпізнає USB-пристрій, це може призвести до помилки розпізнавання USB-пристрою. (Слід видалити та повторно встановити driver).

Якщо не вдається виконати installation

Примітка

Якщо installation припиниться через помилку майстра встановлення нового обладнання, клацніть правою кнопкою миші на піктограмі “My computer (Мій комп'ютер)” і виберіть “Properties (Властивості)” - “System Properties (Властивості системи)” - вкладку “Hardware (Устаткування)”. Клацніть “Device Manager (Диспетчер пристроїв)” та ще раз встановіть драйвер, виконавши вказівки, подані нижче.



1. Символ, який показує, що пристрій не вдалося встановити, відображається, як показано у (A, B)з

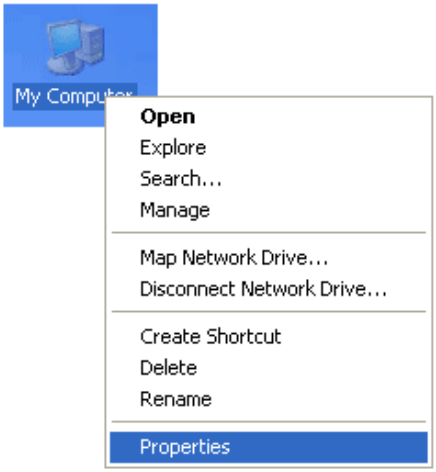
2. У такому випадку клацніть “Scan for hardware changes (Пошук змін устаткування)”, щоб виконати майстер налаштування ще раз. Якщо не вдасться виконати installation, клацніть правою кнопкою миші на (A, B). Виберіть пункт “Driver Update (Оновлення драйвера)” в меню, що з'явиться.

Перевірка конфігурації

Примітка

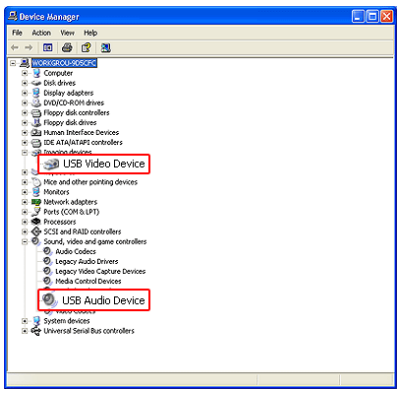
Після завершення процесу встановлення можна перевірити конфігурацію, виконавши такі кроки:

1. Клацніть правою кнопкою миші на "My computer (Мій комп'ютер)" і виберіть "Properties (Властивості)" - "System Properties (Властивості системи)" - вкладку "Hardware (Устаткування)".



2. Клацніть пункт “Device Manager (Диспетчер пристроїв)”.

3. З'явиться список встановлених пристроїв, як показано на малюнку нижче.



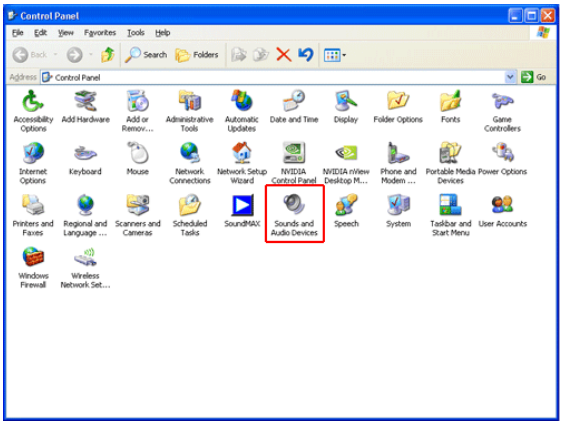
Перевірка налаштування веб-камери

1. Двічі клацніть піктограму "Мій комп'ютер" на робочому столі Windows.

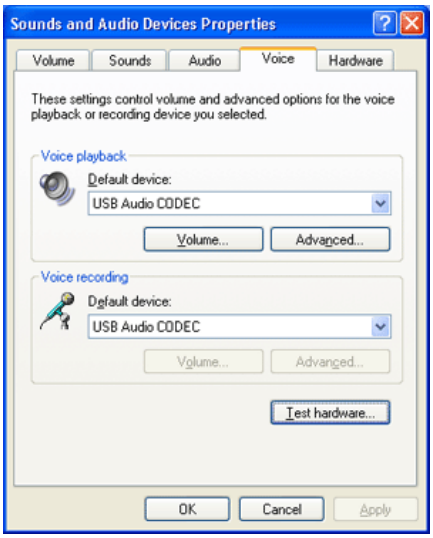
2. Двічі клацніть USB-відео пристрій № 2. Переконайтеся, що веб-камеру налаштовано належним чином, як показано на малюнку нижче.

Перевірка налаштування мікрофона та гучномовця

1. Двічі клацніть пункт "Звуки та аудіопристрої" на панелі керування.



2. Виберіть вкладку "Голос" і клацніть "Перевірка".



Примітка

Якщо звук, що надходить з монітора, надто тихий, встановіть гучність на ПК на максимальний рівень і відрегулюйте гучність до потрібного рівня.

3. Виконайте вказівки, описані нижче. Переконайтеся, що мікрофон та гучномовець налаштовано належним чином.

Обмеження щодо використання дюймового монітора

1. Функції камери та аудіо цього монітора, крім базового відображення, розпізнаються як пристрої USB.

   Примітка

   Цей монітор слід під'єднувати за допомогою кабелю D-Sub (Analog) чи DVI-D (Digital), якщо він використовується в якості звичайного monitor. USB-кабелі використовуються для під'єднання інших пристроїв.

2. Для окремих media players, якщо USB-пристрій розпізнається наново під час роботи media player, слід закрити та запустити його ще раз для забезпечення належної роботи sound пристрою та відеокамери.

3. Для окремих media players, якщо USB-пристрій розпізнається наново під час роботи media player, слід закрити та запустити його ще раз для забезпечення належної роботи sound пристрою та відеокамери. Перевірте, чи BIOS на Вашому PC updated до найновішої версії.

4. Інколи, якщо початкове налаштування гучності низьке, звук може бути дуже тихим, через характеристики аудіопристроїв USB. (Налаштування відрізняються відповідно до операційної системи). У такому випадку, налаштуйте загальний звук на комп'ютері на відповідний рівень.

5. Цей монітор підтримує лише систему Windows XP Service Pack 2 чи пізнішої версії.

   Примітка

   Service Pack 1 чи раніші версії не підтримуються.

   Цей monitor найефективніше працює із системою Windows XP Service Pack 2 та з'єднанням USB 2.0.

6. Монітор може не працювати належним чином з версіями ранішими за USB 2.0.

7. Якщо під'єднано два або більше моніторів цього типу, пристрій USB, розпізнаний для кожного монітора, може не працювати належним чином.

8. Якщо цей monitor розташований надто близько, MIC або speaker можуть продукувати шуми.

Web Cam Companion 2

Сьогодні цифрова відеокамера є майже в кожному домі. В результаті, розроблено неймовірно велику кількість програмного забезпечення для редагування і створення домашнього відео. Однак через таке різноманіття ми забуваємо про популярну веб-камеру, яка використовується для створення відео та для інтерактивного спілкування у режимі відео, і не тільки. Як додаток до небагатьох, проте різноманітних функцій веб-камери, ArcSoft Web Cam Companion 2™ пропонує низку розроблених та оптимізованих функцій для роботи з веб-камерою. Web Cam Companion 2 може все – запустити клієнт відеоспілкування або автоматично записати рух, виявлений пристроєм!

- Вимоги до системи

  Windows XP/ Vista

  PIII 800 МГц або еквівалентний (рекомендовано PIV 2,0 ГГц або вище)

  100 Мб вільного місця на жорсткому диску для встановлення програми

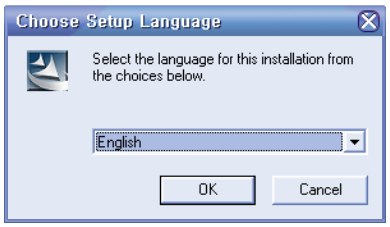
  256 Мб оперативної пам'яті (рекомендовано 512 Мб оперативної пам'яті з подвійною швидкістю передачі даних (DDR))

  16-бітний колір, 800x600 (рекомендовано 32 Мб пам'яті для відео з підтримкою DirectX 3D)

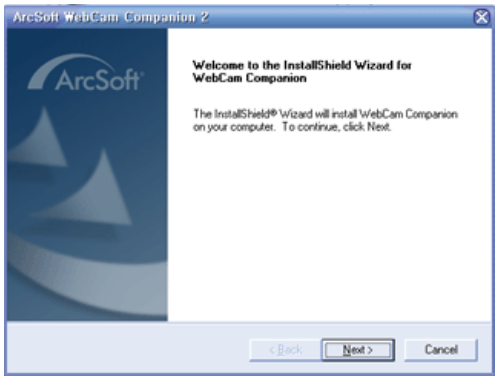
  DirectX 8.1 або пізнішої версії (рекомендовано DirectX 9.0c)

  Веб-камера

1. Вставте компакт-диск із програмою налаштування у пристрій читання компакт-дисків.
2. Клацніть Web Cam Companion 2 (WCC2).
3. Виберіть мову і натисніть кнопку "OK".

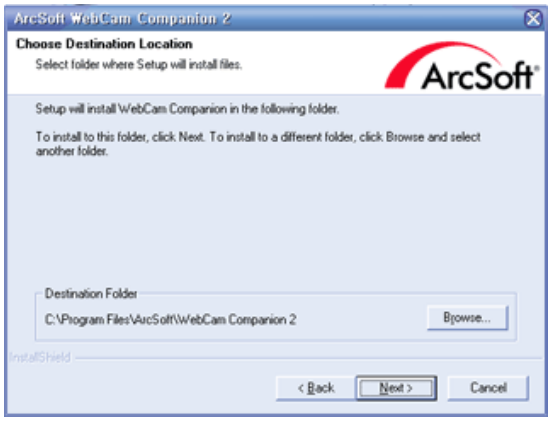


4. Натисніть кнопку "Next".

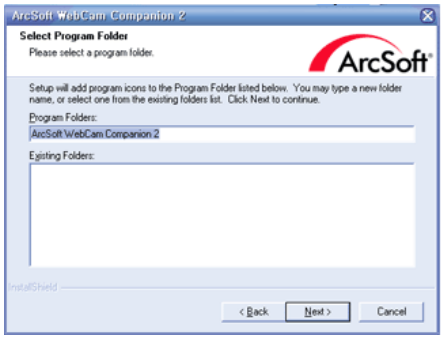


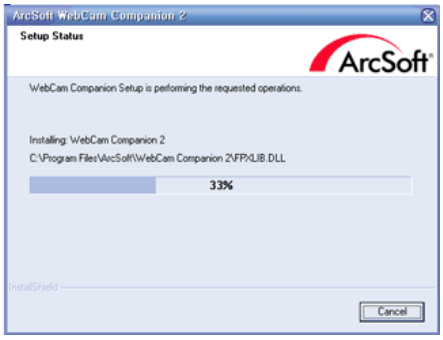
5. Натисніть кнопку "Yes".

6. Натисніть кнопку "Next".

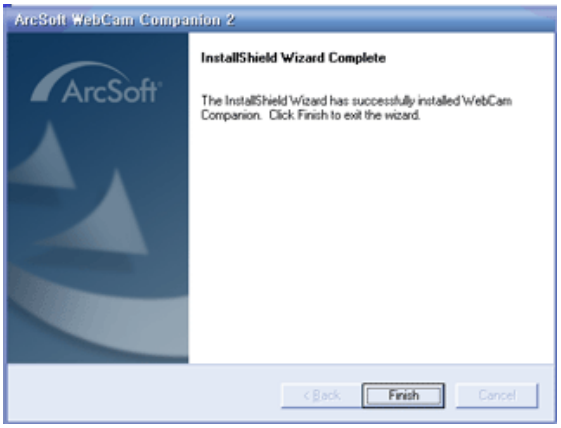


7. Натисніть кнопку "Next".





8. Натисніть кнопку “Finish”. Встановлення програми Web Cam Companion 2 завершено.



Примітка

Детальнішу інформації щодо використання програми див. у розділі “Help”.

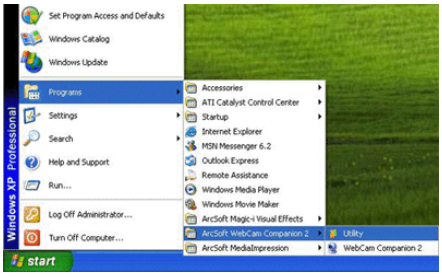
Відкриття програми для спілкування

- Коли встановлення програми Web Cam Companion 2 буде завершено, доторкніться до положення “A” на моніторі, щоб відобразити вікно програми Web Cam Companion 2, як показано на малюнку нижче.

- Встановіть або виберіть програму для спілкування.

- Доторкніться до положення “A” на моніторі. Відразу відобразиться вікно для спілкування вибраної програми.

- Щоб змінити програму спілкування, для якої був створений ярлик, виберіть пункт Utility (Службові програми) в меню Start (Пуск) -> All Programs (Усі програми) -> Arcsoft Web Cam Companion 2 .



Magic-I Visual Effects

ArcSoft Magic-i™! Visual Effects – це розумна і проста програма для роботи з веб-камерами, розроблена для покращання спілкування у режимі відео завдяки рамкам, ефектам і темам. Завдяки технології "Video Plug-in", програма Magic-i Visual Effects запускається автоматично, коли Ви розпочинаєте розмову з будь-якими з Ваших улюблених співрозмовників, і дозволяє просто і легко

застосовувати цікаві ефекти. Вона також сумісна з популярними програмами для веб-камер, такими як ArcSoft Web Cam Companion 2™!.

- Вимоги до системи

  Windows XP/ Vista

  Pentium IV 1,6 ГГц або еквівалентний (рекомендовано Pentium IV 2,4 ГГц або вище)

  20 Мб вільного місця на жорсткому диску для встановлення програми

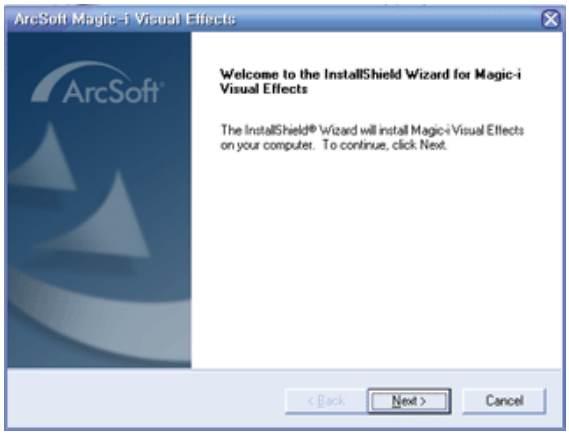
  256 Мб оперативної пам'яті (рекомендовано 512 Мб оперативної пам'яті з подвійною швидкістю передачі даних (DDR))

  16-бітний колір, 800x600 (рекомендовано 32 Мб пам'яті для відео з підтримкою DirectX 3D)

  DirectX 9.0c або пізнішої версії

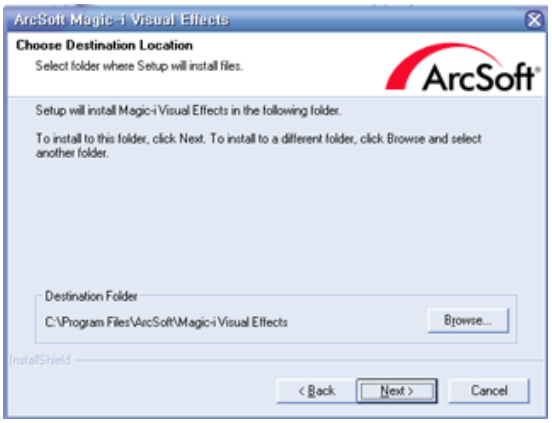
1. Вставте компакт-диск із програмою налаштування у пристрій читання компакт-дисків.
2. Клацніть Magic-I Visual Effects.
3. Виберіть мову і натисніть кнопку "OK".

4. Натисніть кнопку "Next".

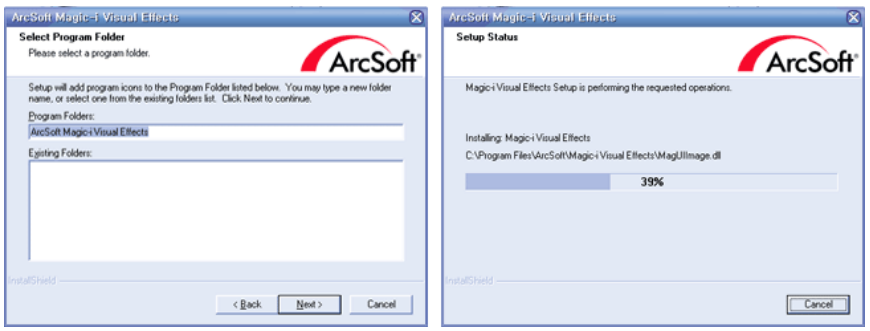


5. Натисніть кнопку "Yes".

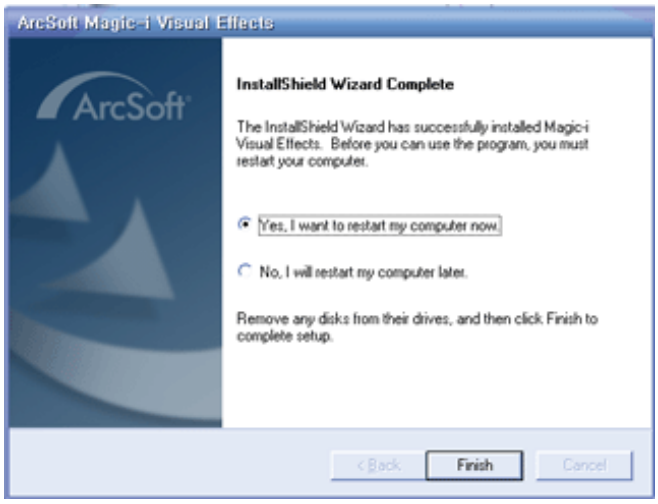
6. Натисніть кнопку "Next".



7. Натисніть кнопку "Next".



8. Натисніть кнопку “Finish”. Встановлення програми Magic-I Visual Effects завершено.



Примітка

Детальнішу інформації щодо використання програми див. у розділі “Help”.

Media-Impression

ArcSoft MediaImpression™ здійснює управління мультимедійними файлами і додає безліч веселих та захоплюючих засобів для створення та обміну фото, відео і музичними файлами.

- Вимоги до системи

  - Windows XP/ Vista

  Pentium III 1 ГГц або еквівалентний

  512 Мб оперативної пам'яті

  150 Мб вільного місця на жорсткому диску

  800x600 пікселів, 16-бітний колір

  Microsoft Windows Media Player 9.0 або пізнішої версії

  Microsoft DirectX 9.0 або пізнішої версії

  Рекомендовано Apple QuickTime® 7.0 або пізнішої версії

  - Macintosh OS X 10.3, 10.4

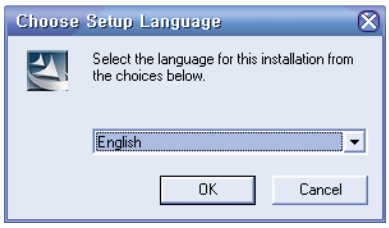
  PowerPC G4 800 МГц або процесор Intel

  150 Мб вільного місця на жорсткому диску

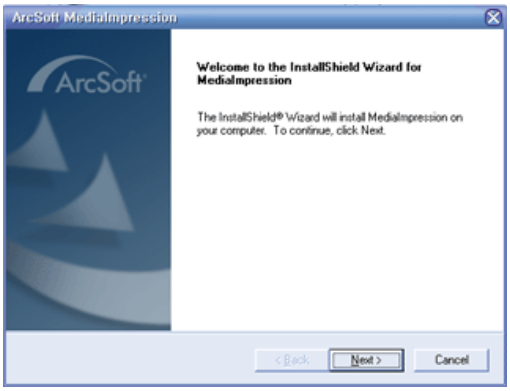
  800x600 пікселів, 16-бітний колір

  Apple QuickTime® 6.0 або пізнішої версії

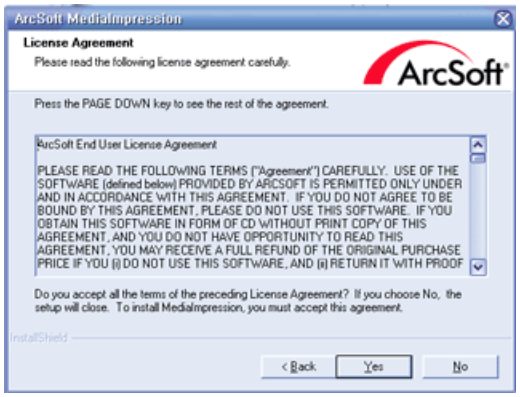
1. Вставте компакт-диск із програмою налаштування у пристрій читання компакт-дисків.
2. Клацніть Media-Impression.
3. Виберіть мову і натисніть кнопку "OK".



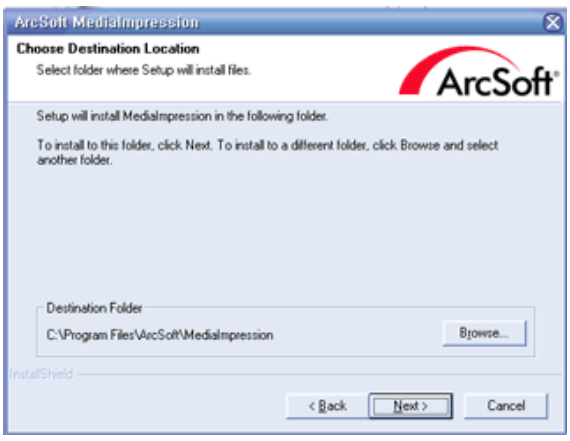
4. Натисніть кнопку "Next".



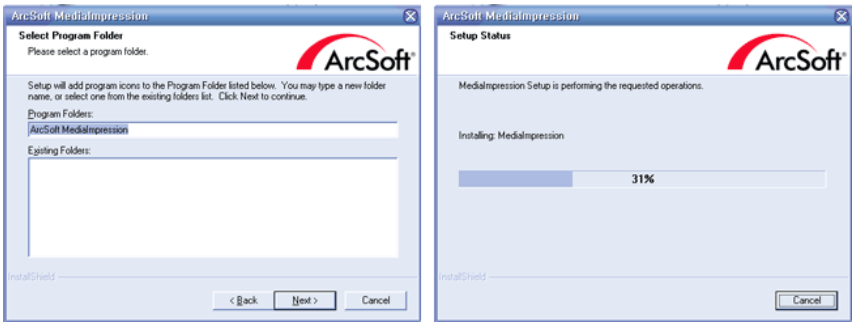
5. Натисніть кнопку "Yes".



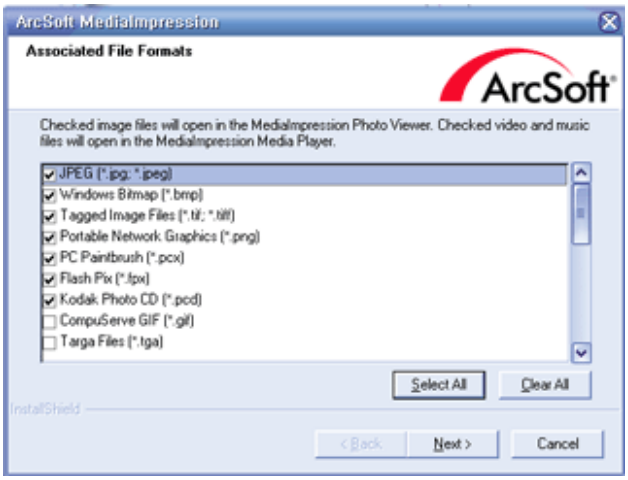
6. Натисніть кнопку "Next".



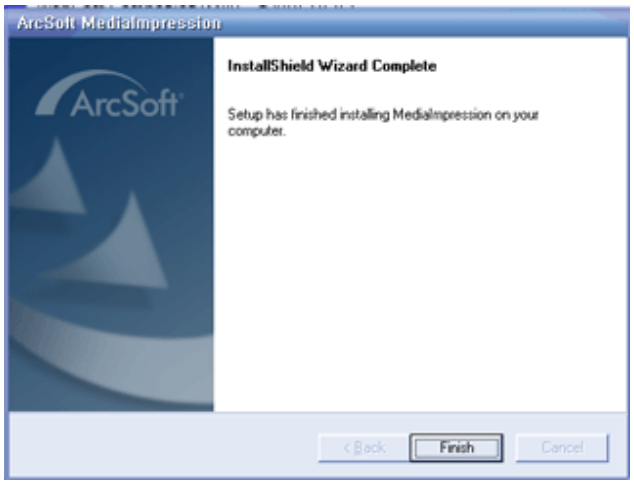
7. Натисніть кнопку "Next".



8. Виберіть тип файлу і натисніть кнопку “Next”.



9. Натисніть кнопку "Finish". Встановлення програми Media-Impression завершено.



Примітка

Детальнішу інформації щодо використання програми див. у розділі “Help”.

Драйвер монітора

Примітка

Коли на екрані з'явиться повідомлення з проханням встановити драйвер монітора, вставте CD-ROM, який додається до монітора. Процедура

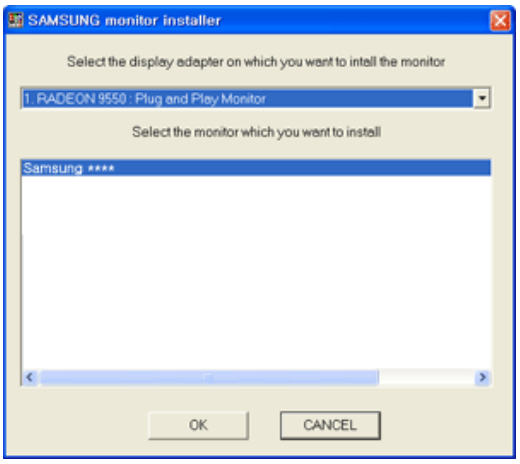
встановлення драйвера дещо відрізняється залежно від операційної системи. Виконуйте інструкції, що відповідають Вашій операційній системі.

Підготуйте чистий диск і завантажте файли драйвера із вказаного нижче веб-сайту.
Веб-сайт:

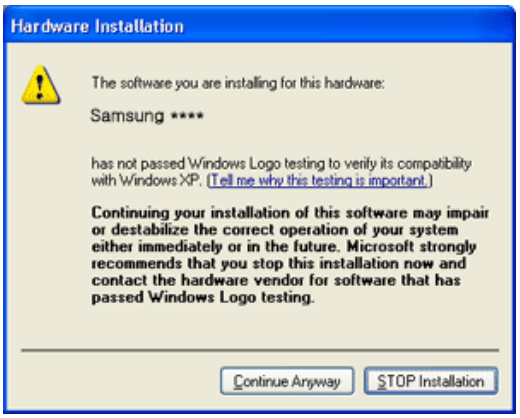
http://www.samsung.com/ (для всіх країн)

Встановлення драйвера монітора (автоматично)

1. Вставте диск у пристрій читання CD-ROM.
2. Клацніть "Windows".
3. Виберіть модель монітора зі списку та натисніть кнопку "OK".



4. Якщо з'явиться таке вікно, натисніть кнопку"Continue Anyway" (Продовжити). Тоді натисніть кнопку "OK" (Microsoft® Windows® XP/2000).



Примітка

Драйвер монітора сертифіковано логотипом MS, тому його встановлення не завдасть шкоди системі.

Інформацію про сертифікований драйвер буде розміщено на веб-сайті Samsung, на головній сторінці розділу про монітори.

http://www.samsung.com/

Встановлення драйвера монітора (вручну)

Microsoft® Windows Vista™

1. Вставте диск із Посібником у пристрій читання CD-ROM.

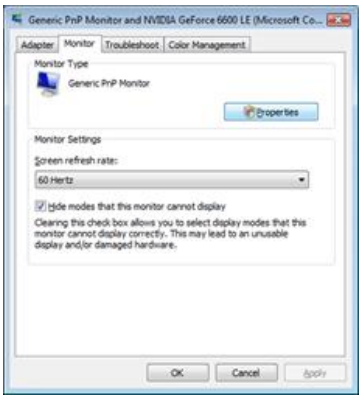
2. Клацніть ("Start" (Пуск)) і виберіть "Control Panel" (Панель керування). Тоді двічі клацніть "Appearance and Personalization" (Оформлення та персоналізація).

3. Клацніть "Personalization" (Персоналізація) і "Display Settings" (Параметри дисплея).

4. Клацніть "Advanced Settings..." (Додаткові параметри).

5. Клацніть "Properties" (Властивості) на вкладці "Monitor" (Монітор). Якщо кнопка "Properties" (Властивості) не активна, це означає, що налаштування монітора завершено. Монітор готовий до використання.

   Якщо з'являється повідомлення "Windows needs..." (Windows потребує…, як показано на малюнку нижче, натисніть "Continue" (Продовжити).

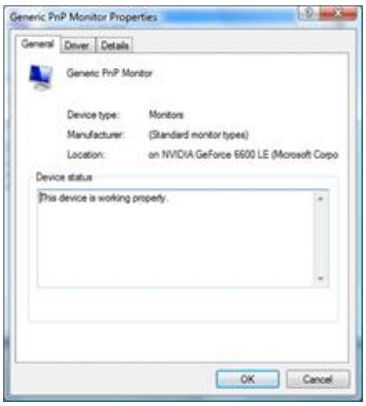


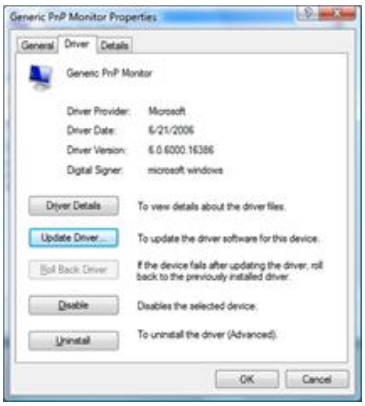
Примітка

Драйвер монітора сертифіковано логотипом MS, тому його встановлення не завдасть шкоди системі.

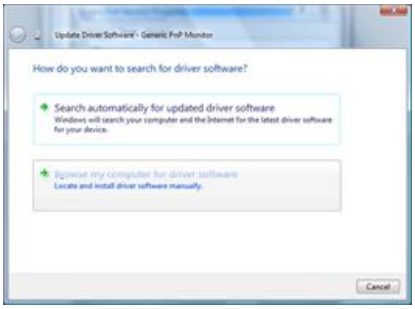
Інформацію про сертифікований драйвер буде розміщено на веб-сайті Samsung, на головній сторінці розділу про монітори.

6. Клацніть "Update Driver..." (Оновити драйвер) на вкладці "Driver" (Драйвер).

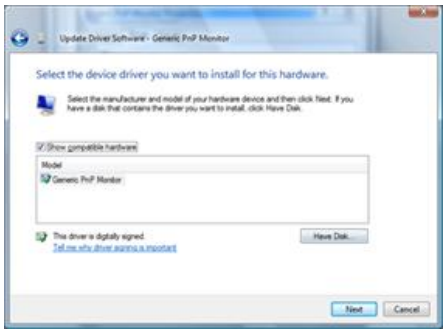


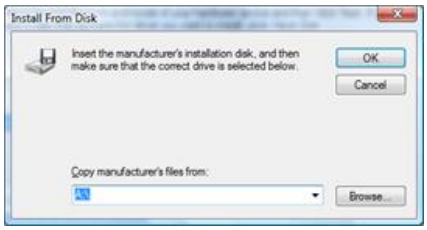


7. Поставте позначку у полі "Browse my computer for driver software" (Шукати програмне забезпечення драйвера на моєму комп'ютері) та клацніть пункт "Let me pick from a list of device drivers on my computer" (Вибрати драйвер зі списку драйверів пристроїв на комп'ютері).

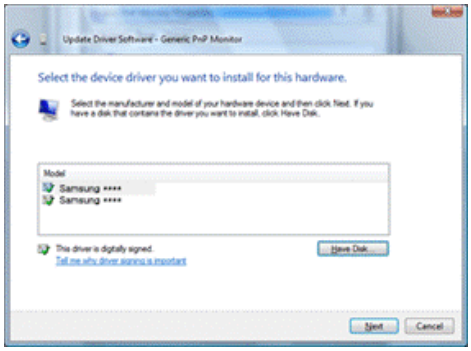


8. Натисніть кнопку "Have Disk..." (Установити з диска…) і виберіть папку (наприклад, D:\Drive), де знаходиться інсталяційний файл драйвера, після чого натисніть "OK".

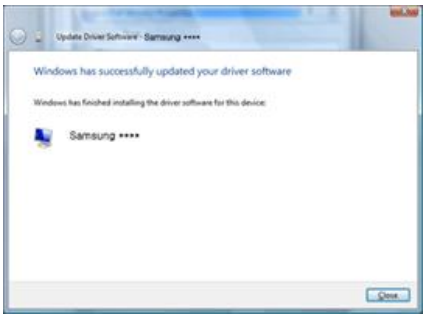


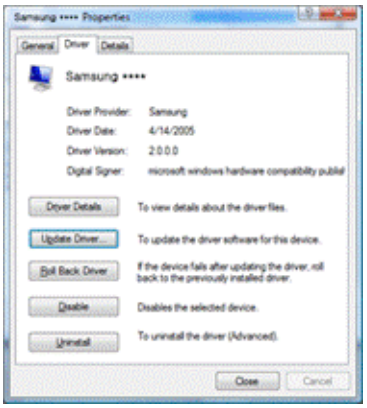


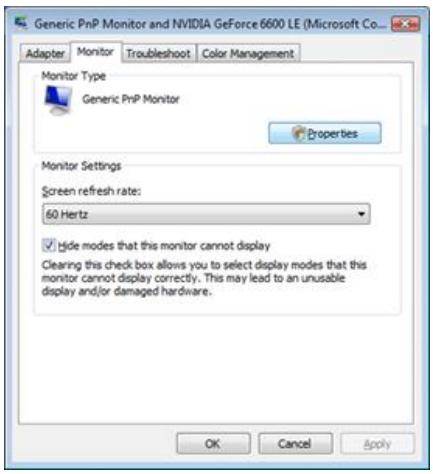
9. У списку моделей моніторів на екрані виберіть модель свого монітора і натисніть кнопку "Next" (Далі).

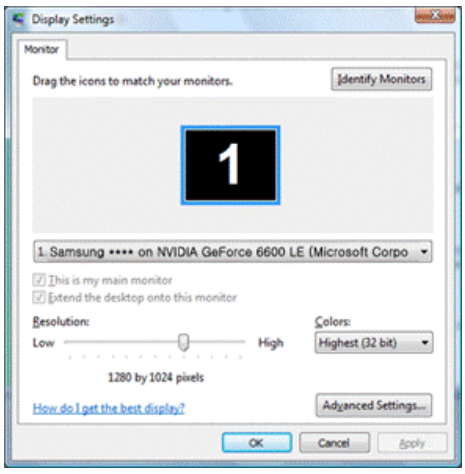


10. Клацніть "Close" (Закрити) → "Close" (Закрити) → "OK" → "OK" у зображених нижче екранах, які з'являтимуться почергово.





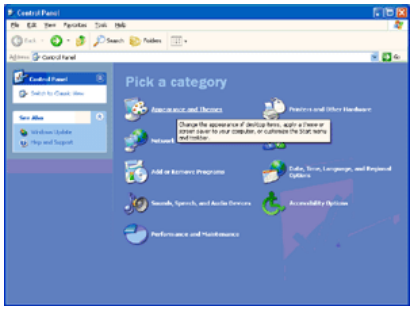




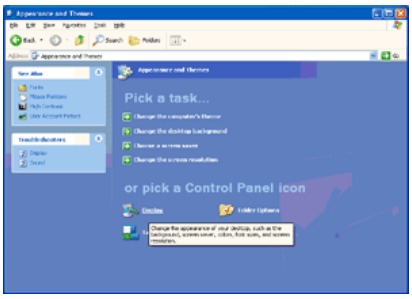
Microsoft® Windows® XP

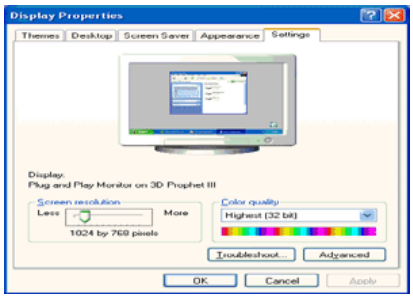
1. Вставте диск у пристрій читання CD-ROM.

2. Клацніть "Start" (Пуск) → "Control Panel" (Панель керування), після чого клацніть піктограму "Appearance and Themes" (Оформлення й теми).

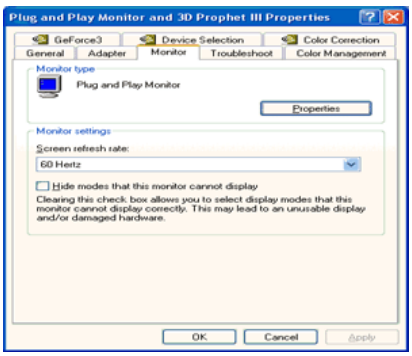


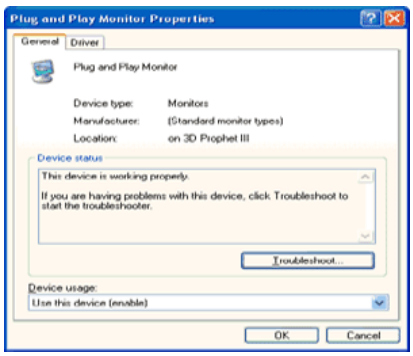
3. Натисніть піктограму "Display" (Дисплей) і виберіть вкладку "Settings" (Параметри)", після чого натисніть "Advanced..." (Додатково...).



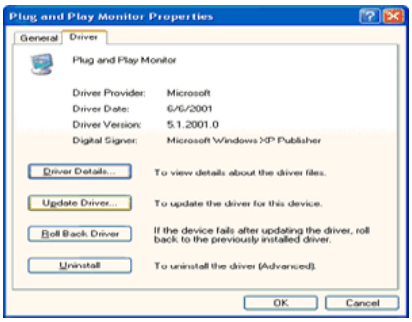


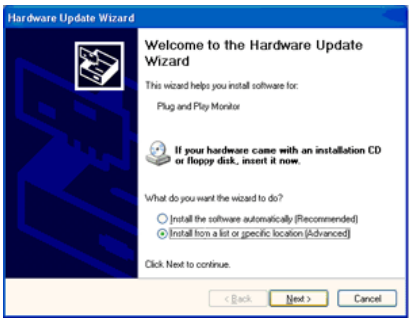
4. Натисніть кнопку "Properties" (Властивості) на вкладці "Monitor" (Монітор) і виберіть вкладку "Driver" (Драйвер).



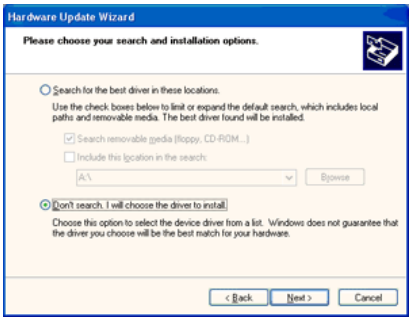


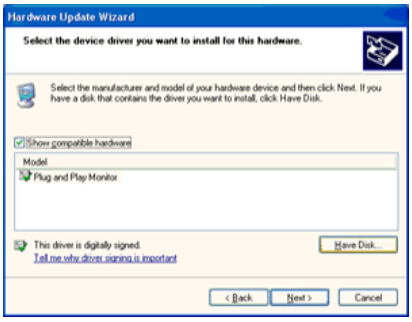
5. Клацніть "Update Driver..." (Оновити драйвер...) і виберіть пункт "Install from a list or..." (Установка зі списку або...), після чого клацніть "Next" (Далі).



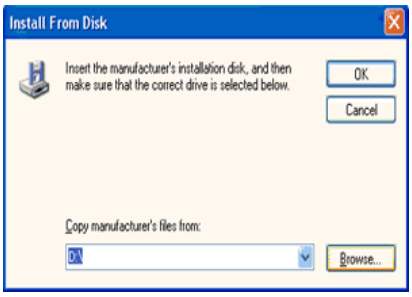


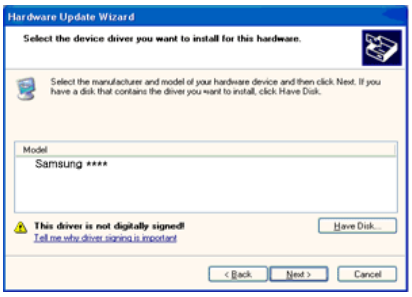
6. Виберіть "Don't search, I will..." (Не здійснювати пошук, я...) і натисніть "Next" (Далі), після чого клацніть "Have disk" (Установити з диска).



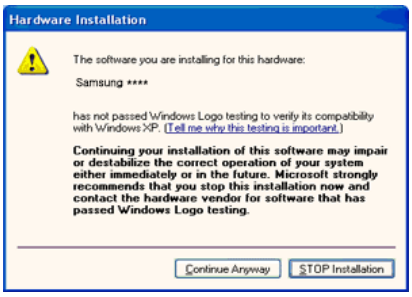


7. Натисніть кнопку "Browse" (Огляд), виберіть A:(D:\Driver) і модель монітора зі списку, після чого клацніть "Next" (Далі).





8. Якщо з'явиться таке вікно, натисніть кнопку"Continue Anyway" (Продовжити). Після цього натисніть кнопку "OK".



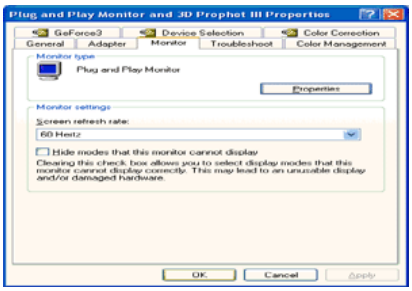
Примітка

Драйвер монітора сертифіковано логотипом MS, тому його встановлення не завдасть шкоди системі.

Інформацію про сертифікований драйвер буде розміщено на веб-сайті Samsung, на головній сторінці розділу про монітори.

http://www.samsung.com/

9. Натисніть кнопку "Close" (Закрити) і декілька разів натисніть "OK".



10. Встановлення драйвера монітора завершено.

Microsoft® Windows® 2000

Якщо на екрані монітора з'явиться повідомлення "Digital Signature Not Found" (Цифровий підпис не знайдено), виконайте такі дії.

1. Натисніть кнопку "OK" у вікні "Insert disk" (Вставте диск).

2. Натисніть кнопку "Browse" (Огляд) у вікні "File Needed" (Потрібний файл).

3. Виберіть A:(D:\Driver) і натисніть кнопку "Open" (Відкрити), після чого натисніть "OK".

Процедура встановлення

1. Натисніть "Start" (Пуск), "Settings" (Параметри), "Control Panel" (Панель керування).

2. Двічі клацніть піктограму "Display" (Дисплей).

3. Виберіть вкладку "Settings" (Параметри) і натисніть "Advanced Properties" (Додаткові властивості).

4. Виберіть "Monitor" (Монітор).

   Випадок 1: Якщо кнопка "Properties" (Властивості) не доступна, це означає, що монітор налаштовано належним чином. Припиніть встановлення.

   Випадок 2: Якщо кнопка "Properties" (Властивості) доступна, натисніть кнопку "Properties" (Властивості) і виконайте таку послідовність дій.

5. Натисніть "Driver" (Драйвер), "Update Driver..." (Оновити драйвер...), після чого натисніть "Next" (Далі).

6. Виберіть "Display a list of the known drivers for this device so that I can choose a specific driver" (Показати список відомих драйверів для цього пристрою, щоб вибрати відповідний

драйвер); натисніть кнопку "Next" (Далі), після чого натисніть "Have disk" (Установити з диска).

7. Натисніть кнопку "Browse" (Огляд) і виберіть A:(D:\Driver).

8. Натисніть кнопку "Open" (Відкрити) і "OK".

9. Виберіть модель монітора і натисніть кнопку "Next" (Далі), після чого ще раз натисніть кнопку "Next" (Далі).

10. Натисніть кнопку "Finish" (Готово) і "Close" (Закрити).

    Коли з'явиться вікно "Digital Signature Not Found" (Цифровий підпис не знайдено), натисніть кнопку "Yes" (Так). Натисніть кнопку "Finish" (Готово) і "Close" (Закрити).

Microsoft® Windows® Millennium

1. Натисніть "Start" (Пуск), "Settings" (Параметри), "Control Panel" (Панель керування).

2. Двічі клацніть піктограму "Display" (Дисплей).

3. Виберіть вкладку "Settings" (Параметри) і натисніть "Advanced Properties" (Додаткові властивості).

4. Виберіть вкладку "Monitor" (Монітор).

5. Натисніть кнопку "Change" (Змінити) в області "Monitor Type" (Тип монітора)

6. Виберіть "Specify the location of the driver" (Вказати місцезнаходження драйвера).

7. Виберіть "Display a list of all the driver in a specific location.." (Показати список усіх драйверів у певному місці..) і натисніть кнопку "Next" (Далі).

8. Натисніть кнопку "Have Disk" (Установити з диска).

9. Виберіть A:\(D:\driver) і натисніть кнопку "OK".

10. Натисніть "Show all devices" (Показати всі пристрої) і виберіть монітор, підключений до комп'ютера, після чого натисніть "OK".

11. Натисніть кнопку "Close" (Закрити) і "OK", щоб закрити діалогове вікно "Display Properties" (Параметри екрана).

Microsoft® Windows® NT

1. Натисніть "Start" (Пуск), "Settings" (Параметри), "Control Panel" (Панель керування), після чого двічі клацніть піктограму "Display" (Дисплей).

2. У вікні з реєстраційною інформацією дисплея натисніть вкладку "Settings" (Параметри), після чого натисніть "All Display Modes" (Всі режими відображення).

3. Виберіть відповідний режим (роздільну здатність, кількість кольорів та вертикальну частоту) і натисніть "OK".

4. Натисніть кнопку "Test" (Перевірка); якщо екран працює належним чином, натисніть кнопку "Apply" (Застосувати). Якщо екран працює неправильно, виберіть інший режим (нижчу роздільну здатність, меншу кількість кольорів або нижчу частоту).

Примітка

Якщо у вікні "All Display Modes" (Всі режими відображення) відсутні режими, виберіть значення роздільної здатності та кадрової частоти, виконавши дії, вказані в розділі Попередньо встановлені режими синхронізації даного посібника.

Операційна система Linux

Перед запуском X-Window необхідно запустити файл налаштування системи X86Config.

1. Запустіть X86Config; у першому та другому вікнах натисніть "Enter" (Ввід).
2. Третє вікно призначено для налаштування мишки.
3. Налаштуйте мишку, що підключена до комп'ютера.
4. Наступне вікно призначено для вибору клавіатури.
5. Налаштуйте клавіатуру.
6. Наступне вікно служить для налаштування монітора.
7. Насамперед налаштуйте горизонтальну частоту монітора. (Можна безпосередньо ввести значення частоти).
8. Налаштуйте вертикальну частоту монітора. (Можна безпосередньо ввести значення частоти).
9. Введіть назву моделі монітора. Ця інформація не вплине на роботу X-Window.
10. Налаштування монітора завершено. Запустіть X-Window, попередньо налаштувавши інше необхідне обладнання.

Natural Color

Програмне забезпечення Natural Color

Однією з проблем сучасних комп'ютерів є те, що кольори зображень, надрукованих на принтері, або зображень, зісканованих за допомогою сканера чи цифрового фотоапарата, не відповідають

кольорам на моніторі. Програмне забезпечення Natural Color допоможе вирішити цю проблему. Це система керування кольорами, розроблена компанією Samsung Electronics спільно з корейським інститутом Electronics & Telecommunications Research Institute (ETRI). Ця система використовується лише в моніторах Samsung; завдяки ній кольори зображення на моніторі відповідатимуть кольорам надрукованого та зісканованого зображення. Для отримання детальнішої інформації див. довідку програми (F1).

Як встановити програмне забезпечення Natural Color

Вставте диск, який додається до монітора Samsung, у пристрій читання CD-ROM. Відкриється вікно запуску програми Natural Color. Клацніть Natural Color на початковому екрані, щоб встановити програмне забезпечення Natural Color.

Щоб встановити програму вручну, вставте компакт-диск, який додається до монітора Samsung, у пристрій читання CD-ROM, натисніть кнопку ["Start" (Пуск)] на панелі завдань Windows, після чого натисніть ["Run..." (Виконати)]. Введіть адресу D:\color\NCProSetup.exe і натисніть клавішу ["Enter" (Ввід)]. (Якщо пристрою читання компакт-дисків призначено іншу літеру, ніж D:\, вкажіть відповідну літеру).

Як видалити програмне забезпечення Natural Color

Виберіть "Setting/Control Panel" (Параметри/Панель керування) в меню "Start" (Пуск) і двічі клацніть "Add/Delete a program" (Установка й видалення програм). Виберіть програму Natural Color зі списку і натисніть кнопку "Add/Delete" (Додати/Видалити).

MagicTune™

Встановлення

1. Вставте інсталяційний диск у пристрій читання CD-ROM.
2. Клацніть файл встановлення MagicTune™.

   Примітка

   Якщо виринаюче вікно встановлення програмного забезпечення для головного екрана не з'являється, продовжіть процес інсталяції, використовуючи виконуваний файл програми MagicTune з компакт-диска.
3. Виберіть мову встановлення, натисніть "Next" (Далі).
4. Коли з'явиться вікно InstallShield Wizard, натисніть "Next" (Далі).
5. Виберіть "I accept the terms of the license agreement (Я погоджуюсь з умовами ліцензійної угоди)", щоб погодитись з умовами використання.
6. Виберіть папку для встановлення програми MagicTune™.
7. Натисніть "Install" (Встановити).
8. З'явиться вікно "Installation Status" (Стан інсталяції).

9. Натисніть "Finish (Готово).

10. Після завершення встановлення на робочому столі з'явиться піктограма для запуску програми MagicTune™. Двічі клацніть піктограму, аби запустити програму.

Піктограма запуску MagicTune™ може не з'явитися, залежно від характеристик комп'ютерної системи чи монітора. У такому випадку натисніть клавішу F5.

Проблеми із встановленням

На встановлення програми MagicTune™ можуть вплинути такі фактори як відеокарта, материнська плата та мережеве середовище.

Вимоги до системи

OS

- Windows 2000
- Windows XP Home Edition
- Windows XP Professional
- Windows Vista™

Радимо використовувати програму MagicTune™ з операційною системою Windows® 2000 чи пізнішої версії.

Комп'ютерне обладнання

- Понад 32 Мб пам'яті
- Понад 60 Мб місця на жорсткому диску

Детальнішу інформацію шукайте на веб-сайті MagicTune™.

Видалення

Програму MagicTune™ можливо видалити лише за допомогою функції "Add/Remove Programs" (Установка й видалення програм) системи Windows® на екрані "Control Panel" (Панель керування).

Щоб видалити програму MagicTune™, виконайте такі дії.

1. На [панелі завдань] → натисніть [Start] (Пуск) → [Settings] (Параметри) і виберіть [Control Panel] (Панель керування). Якщо програма встановлена у системі Windows® XP, виберіть [Control Panel] (Панель керування) в меню [Start] (Пуск).

2. Клацніть піктограму "Add/Remove Programs" (Установка й видалення програм) на екрані "Control Panel" (Панель керування).

3. У вікні "Add or Remove Programs" (Установка й видалення програм) скористайтеся прокруткою, щоб знайти "MagicTune™." Клацніть програму, щоб виділити її.

4. Клацніть кнопку "Change/Remove" (Змінити/Видалити), щоб видалити програму.

5. Натисніть "Yes" (Так), щоб почати процес видалення.

6. Зачекайте доки з'явиться діалогове вікно "Uninstall Complete" (Видалення завершено).

Примітка

Відвідайте веб-сайт MagicTune™ для отримання технічної підтримки, відповідей на поширені запитання та оновлення програмного забезпечення MagicTune™.

Програма MagicTune™ - це додаткова програма для моніторів.
Деякі коп'ютерні системи, на яких встановлено найстаріші або найновіші відео драйвери, є несумісними з MagicTune™
Відвідайте веб-сайт MagicTune™, щоб отримати технічну підтримку з питань використання MagicTune™

Уточнення можуть відбуватися без попередження.
MagicTune™ є це торговою маркою, що належить компанії SAMSUNG ELECTRONICS CO., Inc.
Windows™ є зареєстрованою торговою маркою, що належить компанії Microsoft Corp.

Інші торгові марки є власністю відповідних компаній.

Налаштування монітора

Функції прямого доступу

AUTO

Після натиснення кнопки "AUTO" з'являється вікно автоматичного налаштування, як показано на анімаційному екрані посередині.

Функція автоматичного налаштування дозволяє монітору самостійно виконати налаштування вхідного аналогового сигналу. Значення параметрів **Fine**, **Coarse** і **Position** буде налаштовано автоматично.

(Доступно лише в режимі **Analog**)

Якщо функція автоматичного налаштування не працює належним чином, натисніть кнопку "AUTO" ще раз, щоб точніше налаштувати зображення.

Якщо змінити роздільну здатність за допомогою панелі керування, буде активовано функцію автоматичного налаштування.

Блокування і розблокування екранного меню

Під час натиснення кнопки AUTO після блокування екранного меню

Під час натиснення кнопки MENU після блокування екранного меню

Це функція, яка блокує екранне меню з метою збереження поточного стану та запобігання зміні даного стану іншими користувачами.

Lock: Натисніть та утримуйте кнопку MENU довше 5 (п'яти) секунд, щоб увімкнути функцію блокування екранного меню.

Unlock: Натисніть та утримуйте кнопку MENU довше 5 (п'яти) секунд, щоб вимкнути функцію блокування екранного меню.

Примітка

Навіть якщо функція блокування екранного меню увімкнена, можна налаштувати яскравість та контрастність зображення, а також параметр **Customized Key** ( ) за допомогою кнопки безпосереднього вибору.

Customized Key

За допомогою кнопки customized key можна присвоїти значення "власній кнопці" відповідно до Ваших вподобань.

Щоб переглянути зображення, яке відображається у разі натиснення кнопки [ ] після налаштування параметра Customized key для відповідної функції, клацніть назву кожної функції.

(**MagicBright - MagicColor - Color Effect - Image Size**)

Примітка

Можна налаштувати параметр Customized key для відповідної функції за допомогою меню **Setup** > **Customized Key**.

Volume

Якщо екранне меню вимкнене, натисніть цю кнопку, щоб налаштувати рівень гучності.

SOURCE

Вибирає відеосигнал, якщо екранне меню вимкнено.

Функції екранного меню

Picture	**Brightness**	**Contrast**	**MagicBright**	**Picture Mode**

Color	**MagicColor**	**Color Tone**	**Color Con-trol**	**Color Effect**	**Gamma**
Image	**Coarse**	**Fine**	**Sharpness**	**H-Position**	**V-Position**
OSD	**Language**	**H-Position**	**V-Position**	**Transparen-cy**	**Display Time**
Setup	**Reset**	**Customized Key**	**Off Timer**	**Auto Source**	**Image Size**
	AV Mode	**HDMI Black Level**			
Information					

Picture

Brightness

(Пункт **Dynamic Contrast** не доступний в режимі **MagicBright**).

За допомогою екранного меню можна змінити рівень яскравості відповідно до Ваших вподобань.

MENU → ↵ → ↵ → ▲ , ▼ → MENU

Contrast

(Пункт **Dynamic Contrast** не доступний в режимі **MagicBright**).

За допомогою екранного меню можна змінити рівень контрастності відповідно до Ваших вподобань.

(Не доступно у режимах **MagicColor Full** та **Intelligent**.)

MENU → ↵ → ▲ , ▼ → ↵ → ▲ , ▼ → MENU

MagicBright

Щоб переглянути доступні попередньо налаштовані режими, натисніть кнопку .

MagicBright - це нова функція, яка забезпечує оптимальне середовище для перегляду, залежно від вмісту зображення, яке Ви переглядаєте на даний момент. На даний час доступні сім різних режимів: **Custom**, **Text**, **Internet**, **Game**, **Sport**, **Movie** і **Dynamic Contrast**. Кожному режиму притаманний власний попередньо налаштований рівень яскравості. Простим натисненням кнопки управління **Customized Key** можна вибрати один із семи режимів.

- **Custom**

  Незважаючи на те, що усі параметри були ретельно вибрані нашими інженерами, попередньо налаштовані значення можуть бути неприйнятними для Вас, залежно від Ваших вподобань.

  У такому випадку, за допомогою екранного меню налаштуйте рівень яскравості та контрастності.

- **Text**

  Для документації або роботи з великими текстовими документами.

- **Internet**

  Для роботи як із зображеннями, так і з текстом.

- **Game**

  Для перегляду рухомого зображення, такого як відеоігри.

- **Sport**

  Для перегляду відеозображення, такого як спортивні програми.

- **Movie**

  Для перегляду фільмів з DVD або Video CD.

- **Dynamic Contrast**

  Функція **Dynamic Contrast** автоматично виявляє розподіл світлих і темних областей у вхідному відеосигналі та регулює зображення для створення оптимальної контрастності.

MENU → ↵ → ▲ , ▼ → ↵ → ▲ , ▼ → MENU

Picture Mode

Щоб переглянути доступні попередньо налаштовані режими, натисніть кнопку .

Монітор має чотири стандартні автоматичні набори налаштувань зображення "**Dynamic**", "**Standard**", "**Movie**" та "**Custom**". Можна вибрати один з чотирьох варіантів: **Dynamic**, **Standard**, **Movie** або **Custom**. Режим **Custom** автоматично відновлює встановлені Вами параметри зображення.

- **Dynamic**

  Забезпечує чіткіше зображення, ніж в режимі **Standard**.

- **Standard**

  Використовується в яскраво освітленому приміщенні. Також забезпечує чітке зображення.

- **Movie**

  Використовується в затемненому приміщенні. Таким чином, можна зекономити споживання електроенергії та зменшити втому очей.

- **Custom**

  Виберіть цей режим, щоб налаштувати зображення відповідно до Ваших вподобань.

Примітка

- Можна вибрати лише, якщо зовнішнє джерело вхідного сигналу під'єднано до роз'єму HDMI і для режиму '**AV Mode**' встановлено значення '**On**'.

MENU → ↵ → ▲, ▼ → ↵ → ▲, ▼ → MENU

Color

(Пункт **Dynamic Contrast** не доступний в режимі **MagicBright**).

MagicColor

MagicColor - це нова технологія, котру ексклюзивно розробила компанія Samsung з метою покращити цифрові зображення та відображати природній колір більш чітко, не впливаючи на якість зображення.

- **Off** - Повертає до початкового режиму.
- **Demo** - Справа з'являється екран перед застосуванням програми **MagicColor**, а зліва - після застосування програми **MagicColor**.
- **Full** - Відтворює насиченіші природні кольори, а також більш точно передає природні тілесні відтінки кольору.
- **Intelligent** - Більш точно передає насичені природні кольори.

MENU → ▲, ▼ → ↵ →↵→ ▲, ▼ → MENU

Color Tone

Дозволяє змінити тон кольору; можна вибрати один з чотирьох режимів.

- **Cool** - Надає білому синюватого відтінку.
- **Normal** - Зберігає білий колір.
- **Warm** - Надає білому червонуватого відтінку.
- **Custom** - Виберіть цей режим, щоб налаштувати зображення відповідно до власних уподобань.

(Не доступно у режимах **MagicColor Full** та **Intelligent**.)

MENU → ▲, ▼ → ↵ → ▲, ▼ → ↵ → ▲, ▼ → MENU

Color Control

Дозволяє окремо налаштувати баланс **Red**, **Green**, **Blue** кольорів.

(Не доступно у режимах **MagicColor Full** та **Intelligent**.)

MENU → ▲, ▼ → ↵ → ▲, ▼ → ↵ → ▲, ▼ → ↵ → ▲, ▼ → MENU

Color Effect

Можна змінити загальний вигляд, змінивши кольори на екрані.

(Не доступно у режимах **MagicColor Full** та **Intelligent**.)

- **Off** - Надає безколірності зображенню для відрегулювання ефектів зображення.
- **Grayscale** - За замовчування відображається чорно-білий колір.
- **Green** - Надає зеленуватого відтінку чорно-білому зображенню.
- **Aqua** - Надає синюватого відтінку чорно-білому зображенню.
- **Sepia** - Надає яскраво-коричневого відтінку чорно-білому зображенню.

MENU → ▲, ▼ → ↵ → ▲, ▼ → ↵ → ▲, ▼ → MENU

Gamma

Функція корекії гами **Gamma** використовується для зміни яскравості кольорів, - налаштування середнього рівня яскравості.

- **Mode 1**
- **Mode 2**
- **Mode 3**

MENU → ▲, ▼ → ↵ → ▲, ▼ → ↵ → ▲, ▼ → MENU

Image

Coarse

Усуває шуми, такі як вертикальні смуги.

За допомогою налаштування режиму **Coarse** можна перемістити область зображення. За допомогою меню горизонтального налаштування його можна розмістити в центрі.

(Доступно лише в режимі **Analog**)

MENU → ▲ , ▼ → ↵ → ↵ → ▲ , ▼ → MENU

Fine

Усуває шуми, такі як горизонтальні смуги.

Якщо шуми видалити не вдалося, увімкніть функцію **Fine** ще раз, попередньо змінивши тактову частоту.

(Доступно лише в режимі **Analog**)

MENU → ▲, ▼ → ↵ → ▲, ▼ → ↵ → ▲, ▼ → MENU

Sharpness

Дозволяє змінити чистоту зображення.

(Не доступно у режимах **MagicColor Full** та **Intelligent**.)

MENU → ▲ , ▼ → ↵ → ▲ , ▼ → ↵ → ▲ , ▼ → MENU

H-Position

Дана функція змінює положення всього екрана по горизонталі.

(Доступно лише в режимі **Analog**)

MENU → ▲ , ▼ → ↵ → ▲ , ▼ → ↵ → ▲ , ▼ → MENU

V-Position

Дана функція змінює положення всього екрана по вертикалі.

(Доступно лише в режимі **Analog**)

MENU → ▲ , ▼ → ↵ → ▲ , ▼ → ↵ → ▲ , ▼ → MENU

OSD

Language

Дозволяє вибрати одну з дев'яти мов.

- English, Deutsch, Español, Français, Italiano, Svenska, Русский , Português , Türkçe

Примітка

Вибрана мова застосовується лише для екранного меню. Вона не застосовується для програмного забезпечення на комп'ютері.

MENU → ▲ , ▼ → ↵ → ↵ → ▲ , ▼ → MENU

H-Position

Дозволяє змінити положення екранного меню в горизонтальному напрямку.

MENU → ▲ , ▼ → ↵ → ▲ , ▼ → ↵ → ▲ , ▼ → MENU

V-Position

Дозволяє змінити положення екранного меню у вертикальному напрямку.

MENU → ▲ , ▼ → ↵ → ▲ , ▼ → ↵ → ▲ , ▼ → MENU

Transparency

Використовується для зміни прозорості фону екранного меню.

- **Off**
- **On**

MENU → ▲ , ▼ → ↵ → ▲ , ▼ → ↵ → ▲ , ▼ → MENU

Display Time

Меню автоматично вимикається, якщо протягом вказаного часу не буде виконано жодних налаштувань.

Можна встановити час, після закінчення якого меню вимикається.

- **5 sec**
- **10 sec**
- **20 sec**
- **200 sec**

MENU → ▲, ▼ → ↵ → ▲, ▼ → ↵ → ▲, ▼ → MENU

Setup

Reset

Дозволяє відновити заводські налаштування виробу.

- **No**
- **Yes**

MENU → ▲, ▼ → ↵ → ▲, ▼ → ↵ → MENU

Customized Key

Можна вказати функцію, яка запуститься після натискання кнопки **Customized Key** ( ).

MENU → ▲ , ▼ → ↵ → ▲ , ▼ → ↵ → ▲ , ▼ →MENU

Off Timer

Монітор автоматично вимкнеться у визначений час.

- **Off**
- **On**

MENU → ▲ , ▼ → ↵ → ▲ , ▼ → ↵ → ▲ , ▼ → ↵ → ▲ , ▼ → MENU

Auto Source

Виберіть **Auto Source** для автоматичного вибору джерела вхідного сигналу монітора.

- **Auto**
- **Manual**

MENU → ▲, ▼ → ↵ → ↵ → ▲, ▼ → MENU

Image Size

PC Mode

Можна змінити розмір зображення, яке відображається на моніторі.

- **Auto** - Зображення відображається відповідно до формату зображення вхідного сигналу.
- **Wide** - Зображення відображається незалежно від формату зображення вхідного сигналу.

Примітка

- Сигнали, які не зазначені в таблиці стандартного режиму, не підтримуються.
- Якщо на комп'ютері встановлено широкий формат екрана, який є оптимальною роздільною здатністю для монітора, то ця функція не підтримується.

MENU → ▲, ▼ → ↵ → ▲, ▼ → ↵ → ▲, ▼ → MENU

HDMI/DVI Mode

Можна змінити розмір зображення, яке відображається на моніторі.

- **4 : 3** - Встановлення стандартного формату зображення 4:3.
- **Wide** - Збільшує формат зображення відповідно до розміру екрана.
- **Just Scan** - Ця функція дає змогу побачити зображення повністю без обрізання для вхідного сигналу HDMI/DVI (720p/1080i/1080p).

Примітка

- Можна вибрати лише, якщо зовнішнє джерело вхідного сигналу під'єднано до роз'єму HDMI і для режиму '**AV Mode**' встановлено значення '**On**'.
- Сигнали, які не зазначені в таблиці стандартного режиму, не підтримуються.
- Якщо на комп'ютері встановлено широкий формат екрана, який є оптимальною роздільною здатністю для монітора, то ця функція не підтримується.

MENU → ▲ , ▼ → ↵ → ▲ , ▼ → ↵ → ▲ , ▼ → MENU

AV Mode

Ця функція дозволяє відображати зображення з оптимальною якістю відповідно до розміру екрана, у випадку коли відеосигнал 480P, 576P, 720P, 1080i чи 1080P надходить у режимі HDMI/DVI.

Вимкніть у разі підключення до комп'ютера, увімкніть у разі підключення до аудіовідеопристрою.

У випадку увімкнення зображення може не відображатись належним чином.

(Недоступно в режимі **Analog**)

Примітка

Налаштування за замовчуванням: режим DVI - вимкнено, режим HDMI - увімкнено

MENU → ▲ , ▼ → ↵ → ▲ , ▼ → ↵ → ▲ , ▼ → MENU

HDMI Black Level

У разі під'єднання до телевізора DVD-програвача або декодера каналів кабельного та цифрового телебачення через роз'єм HDMI, можлива втрата якості зображення на екрані, наприклад, підвищення рівня чорного, низька контрастність чи знебарвлення зображення – залежно від того, який зовнішній пристрій під'єднано. У такому випадку відрегулюйте якість зображення телевізора, налаштувавши рівень чорного HDMI.

(Ця функція доступна лише, коли зовнішнє джерело вхідного сигналу під'єднано до входу **HDMI** (сигнал RGB).)

MENU → ▲, ▼ → ↵ → ▲, ▼ → ↵ → ▲, ▼ → MENU

Information

Дозволяє побачити джерело відеосигналу та режим відображення на екрані.

MENU → ▲ , ▼ →MENU

Усунення несправностей

Самоперевірка функцій

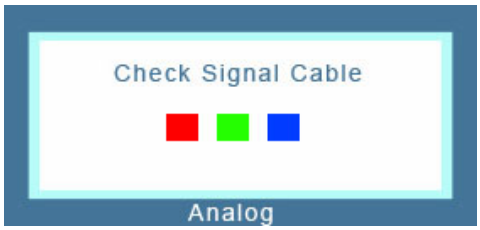
Примітка

Монітор має функцію самоперевірки, яка дозволяє перевірити, чи він працює належним чином.

Самоперевірка функцій

1. Вимкніть комп'ютер та монітор.
2. Від'єднайте відеокабель на задній панелі комп'ютера.
3. Увімкніть монітор.

   Якщо монітор працює належним чином, на екрані з'явиться вікно, зображене на малюнку нижче.



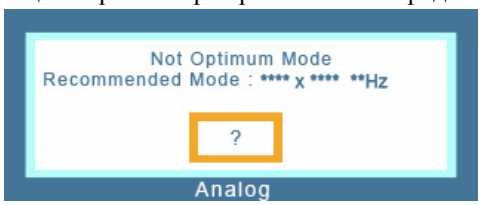
   Це вікно з'являється, якщо монітор працює нормально, а відеокабель було від'єднано або пошкоджено.

4. Вимкніть монітор та знову під'єднайте відеокабель; тоді увімкніть монітор та комп'ютер.

Якщо на екрані монітора після попередньої процедури нічого не з'явилося, перевірте відеоконтролер і систему комп'ютера; *монітор працює належним чином.*

Попередження

Якщо вхідний сигнал не надходить належним чином, на екрані з'являється повідомлення або зникає зображення, однак світлодіодний індикатор живлення продовжує світитися. Повідомлення може вказувати на те, що частота оновлення встановлена поза межами дозволеного діапазону, або що потрібно перевірити кабель передачі сигналу.



Робоче середовище

Місце розташування та положення монітора впливають на якість зображення та інші характеристики монітора.

Якщо поблизу монітора знаходяться гучномовці із сабвуфером, від'єднайте сабвуфер і встановіть його в іншій кімнаті.

Відсуньте усі електронні пристрої, наприклад радіоприймачі, вентилятори, годинники та телефони на 1 метр від монітора.

Корисні поради

Монітор відтворює відеосигнали, отримані від комп'ютера. Тому, у разі виникнення проблем з комп'ютером або відеокартою, може зникнути зображення або знизитись якість кольорів, можуть з'явитися шуми, може не підтримуватись даний відеорежим та ін. У такому випадку, насамперед виявіть джерело проблеми, а після цього зверніться у Центр обслуговування або до місцевого торгового представника.

Перевірка робочого стану монітора

Якщо зображення на екрані відсутнє або з'явилось повідомлення "**Not Optimum Mode**", "**Recommended Mode** 1680 X 1050 60 Hz", від'єднайте кабель від комп'ютера, не вимикаючи живлення монітора.

Якщо на екрані з'явилось повідомлення або екран став білим, це означає, що монітор працює належним чином.

В такому випадку, шукайте причину проблеми в комп'ютері.

Контрольний список

Примітка

Перед тим, як звернутися у центр обслуговування, прочитайте подану нижче інформацію і перевірте, чи можливо самостійно вирішити проблему. Якщо ж допомога Вам все-таки потрібна, телефонуйте за номером, вказаним у інформаційному розділі, або зверніться до торгового представника.

Відсутнє зображення на екрані. Я не можу ввімкнути монітор.

Q: Чи належним чином під'єднано кабель живлення?

A: Перевірте під'єднання кабелю живлення і переконайтеся, що розетка, до якої він підключений, робоча.

Q: На екрані з'явилось повідомлення з проханням перевірити кабель передачі сигналу ("**Check Signal Cable**")?

A: (У разі під'єднання з використанням кабелю D-Sub)

Перевірте з'єднання кабелю передачі сигналу.

(У разі під'єднання з використанням кабелю DVI)

Якщо монітор під'єднано належним чином, а повідомлення про помилку не зникло, перевірте, чи монітор не працює в аналоговому режимі.

Якщо монітор під'єднано належним чином, а повідомлення про помилку не зникло, перевірте, чи монітор не працює в аналоговому режимі. Перевірте ще раз джерело вхідного сигналу натисненням кнопки "SOURCE/↵".

Q: Якщо живлення увімкнено, перезавантажте комп'ютер; має з'явитися початковий екран (екран входу в систему).

A: Коли з'явиться початковий екран (екран входу в систему), завантажте комп'ютер у відповідному режимі ("безпечний режим" для Windows ME/XP/2000) а після цього змініть частоту відеокарти.

(Дивіться розділ Попередньо встановлені режими синхронізації)

Якщо початковий екран (екран входу в систему) не з'явився, зверніться у Центр обслуговування або до місцевого торгового представника.

Q: Чи з'явилось на екрані повідомлення "**Not Optimum Mode**", "**Recommended Mode** 1680 x 1050 60 Hz"?

A: Таке повідомлення з'являється, коли сигнал, який надходить із відеокарти, перевищує дозволене для цього монітора максимальне значення роздільної здатності та частоти кадру.

A: Налаштуйте максимальну роздільну здатність та частоту монітора.

A: Якщо буде перевищено значення WSXGA або 75 Hz, на екрані з'явиться повідомлення "**Not Optimum Mode**", "**Recommended Mode** 1680 x 1050 60 Hz". У разі встановлення частоти вище 85 Hz монітор буде працювати належним чином, але на одну хвилину з'явиться повідомлення "**Not Optimum Mode**", "**Recommended Mode** 1680 x 1050 60 Hz".

Протягом однієї хвилини встановіть рекомендований режим.

(Після перезавантаження системи повідомлення з'явиться знову).

Q: Відсутнє зображення на екрані. Чи миготить індикатор живлення з інтервалом 1 секунда?

A: Для монітора вибрано режим PowerSaver.

A: Щоб увімкнути монітор та відновити зображення на екрані, натисніть будь-яку клавішу на клавіатурі.

A: Якщо зображення не з'являється, натисніть кнопку "SOURCE/↵". Ще раз натисніть будь-яку клавішу на клавіатурі, щоб увімкнути монітор та відновити зображення на екрані.

Q: Під'єднано з використанням кабелю DVI?

A: Якщо завантажити систему перед тим, як під'єднати кабель DVI, або від'єднати, а потім ще раз під'єднати кабель DVI під час роботи системи, зображення може не з'явитися на екрані, оскільки певні типи графічних карт не надсилають відеосигналів. Під'єднайте кабель DVI і перезавантажте систему.

Я не бачу екранного меню.

Q: Перевірте, чи екранне меню не заблоковане.

A: Щоб розблокувати екранне меню, натисніть та утримуйте кнопку [MENU / ⊞] впродовж 5 секунд.

На екрані відображаються дивні кольори або лише чорно-біле зображення.

Q: На екрані відображається лише один колір, так, ніби Ви дивитесь крізь целофанову плівку?

A: Перевірте з'єднання кабелю передачі сигналу.

A: Перевірте, чи відеокарта повністю вставлена в гніздо.

Q: Дивні кольори з'явились після запуску програми чи через несумісність програм?

A: Перезавантажте комп'ютер.

Q: Перевірте, чи відеокарта налаштована належним чином.

A: Щоб належним чином налаштувати відеокарту, див. посібник для відеокарти.

Раптово зображення на екрані втратило стійкість.

Q: Ви змінювали відеокарту або драйвер?

A: За допомогою екранного меню налаштуйте положення та розмір зображення.

Q: Ви змінювали роздільну здатність чи частоту монітора?

A: Відрегулюйте роздільну здатність та частоту відеокарти.

(Дивіться розділ Попередньо встановлені режими синхронізації).

Q: Зображення може бути нестійким через цикл сигналів відеокарти. За допомогою екранного меню налаштуйте положення зображення.

Зображення не сфокусоване або його неможливо відрегулювати за допомогою екранного меню.

Q: Ви змінювали роздільну здатність чи частоту монітора?

A: Відрегулюйте роздільну здатність та частоту відеокарти.

(Дивіться розділ Попередньо встановлені режими синхронізації).

Індикатор миготить, але зображення на екрані відсутнє.

Q: Перевірте налаштування частоти в меню "Display Timing".

A: Для належного налаштування частоти див. посібник для відеокарти та розділ Попередньо встановлені режими синхронізації.

(Максимальна частота і роздільна здатність можуть відрізнятися залежно від виробу).

На екрані відображається лише 16 кольорів. Кольори на екрані змінилися після зміни відеокарти.

Q: Перевірте, чи належним чином налаштовані кольори Windows?

A: Windows XP :

Встановіть роздільну здатність, вибравши "Control Panel" (Панель керування) → "Appearance and Themes" (Оформлення й теми) → "Display" (Дисплей) → "Settings" (Параметри).

A: Windows ME/2000 :

Встановіть роздільну здатність, вибравши "Control Panel" (Панель керування) → "Display" (Дисплей) → "Settings" (Параметри).

Q: Перевірте, чи відеокарта налаштована належним чином.

A: Щоб належним чином налаштувати відеокарту, див. посібник для відеокарти.

З'явилось повідомлення "Unrecognized monitor, Plug & Play (VESA DDC) monitor found".

Q: Чи було встановлено драйвер монітора?

A: Встановіть драйвер монітора відповідно до вказівок для встановлення драйвера.

Q: Див. посібник для відеокарти, щоб дізнатись, чи підтримується функція Plug & Play (VESA DDC).

A: Встановіть драйвер монітора відповідно до вказівок для встановлення драйвера.

Програма MagicTune™ не працює належним чином.

Q: Функція MagicTune™ працює лише на ПК (VGA) із системою Window OS, що підтримує режим Plug and Play.

A: Щоб перевірити, чи Ваш комп'ютер підтримує програму MagicTune™, виконайте наступні дії (для Windows XP);

"Control Panel" (Панель керування) → "Performance and Maintenance" (Робота та підтримка) → "System" (Система) → "Hardware" (Обладнання) → "Device Manager" (Диспетчер пристроїв) → "Monitors" (Монітори) → Видаліть монітор типу Plug and Play, спробуйте знайти "Монітор Plug and Play", шукаючи нове обладнання.

A: MagicTune™ - додаткове програмне забезпечення для монітора. Деякі графічні карти можуть не підтримуватися Вашим монітором. У разі виникнення проблем з графічною картою завітайте на наш веб-сайт і перевірте список сумісності графічних карт.

http://www.samsung.com/monitor/magictune

MagicTune™ не працює належним чином.

Q: Чи змінювали Ви ПК або графічну карту?

A: Завантажте найновішу програму. Програму можна завантажити з веб-сайту http://www.samsung.com/monitor/magictune.

Q: Чи встановлена програма?

A: Після встановлення програми потрібно перезавантажити комп'ютер. Якщо на комп'ютері вже встановлено копію програми, видаліть її, перезавантажте комп'ютер і встановіть програму знову. Для коректної роботи комп'ютер необхідно перезавантажити після встановлення чи видалення програми.

Примітка

Відвідайте веб-сайт MagicTune™ та завантажте програму встановлення для MagicTune™ MAC.

У разі виникнення проблем з монітором перевірте наступне.

Перевірте, чи належним чином під'єднано шнур живлення та відеокабелі до комп'ютера.

Перевірте, чи під час завантаження комп'ютер не подає більше трьох звукових сигналів.

(У такому випадку, зверніться у центр післяпродажного обслуговування для ремонту материнської плати).

У разі встановлення нової відеокарти або після монтажу комп'ютера перевірте, чи встановлено драйвер (відео) адаптера та драйвер монітора.

Перевірте, чи для частоти оновлення кадру вибрано значення в межах 56 Hz - 75 Hz.

(Не встановлюйте частоту вище 75 Hz, використовуючи максимальне значення роздільної здатності).

У разі виникнення проблем під час встановлення драйвера (відео) адаптера, завантажте комп'ютер у безпечному режимі, видаліть адаптер дисплея, вибравши "Control Panel" (Панель керування) → "System" (Система) → "Device Administrator" (Диспетчер пристроїв); перезавантажте комп'ютер та ще раз встановіть драйвер (відео) адаптера.

Примітка

Якщо такі проблеми повторюватимуться, зверніться в уповноважений центр обслуговування.

Запитання та відповіді

Q: Як змінити частоту?

A: Для зміни частоти необхідно налаштувати параметри відеокарти.

A: Зауважте, що не всі відеокарти підтримуються; це залежить від версії драйвера, який використовується. (Детальнішу інформацію див. у посібнику для відеокарти або комп'ютера).

Q: Як налаштувати роздільну здатність?

A: Windows XP:

Встановіть роздільну здатність, вибравши "Control Panel" (Панель керування) → "Appearance and Themes" (Оформлення й теми) → "Display" (Дисплей) → "Settings" (Параметри).

A: Windows ME/2000:

Встановіть роздільну здатність, вибравши "Control Panel" (Панель керування) → "Display" (Дисплей) → "Settings" (Параметри).

* Детальнішу інформацію можна отримати у виробника відеокарти.

Q: Як встановити функцію енергозбереження?

A: Windows XP:

Встановіть роздільну здатність, вибравши "Control Panel" (Панель керування) → "Appearance and Themes" (Оформлення й теми) → "Display" (Дисплей) → "Settings" (Параметри).

Встановіть відповідну функцію в режимі налаштування BIOS-SETUP комп'ютера. (Див. посібник для ОС Windows/комп'ютера).

A: Windows ME/2000:

Встановіть роздільну здатність, вибравши "Control Panel" (Панель керування) → "Display" (Дисплей) → "Settings" (Параметри).

Встановіть відповідну функцію в режимі налаштування BIOS-SETUP комп'ютера. (Див. посібник для ОС Windows/комп'ютера).

Q: Як почистити корпус/LCD панель монітора?

A: Від'єднайте шнур живлення і протріть монітор м'якою ганчіркою, змоченою в розчині миючого засобу або звичайній воді.

Ретельно витріть миючий засіб і будьте обережні, щоб не подряпати корпус. Слідкуйте, щоб вода не потрапила всередину монітора.

Примітка

Перед тим, як звернутися у центр обслуговування, прочитайте подану нижче інформацію і перевірте, чи можливо самостійно вирішити проблему. Якщо ж допомога Вам все-таки потрібна, телефонуйте за номером, вказаним у інформаційному розділі, або зверніться до торгового представника.

Технічні характеристики

Загальна інформація

Загальна інформація	
Модель	SyncMaster 2263UW

LCD панель	
Розмір	22 дюйми по діагоналі (55 см)
Область зображення	473,76 мм (Г) x 296,1 мм (В)
Крок піксела	0,282 мм (Г) x 0,282 мм (В)

Синхронізація	
По горизонталі	30 ~ 81 kHz
По вертикалі	56 ~ 75 Hz

Кольори зображення

16,7 млн.

Роздільна здатність	
Оптимальна роздільна здатність	1680x1050@60Hz
Максимальна роздільна здатність	1680x1050@60Hz

Вхідний сигнал, за умови навантаження

RGB аналоговий, сумісний з DVI(Digital Visual Interface) RGB цифровий

0,7 Vp-p ± 5 %

Окрема синх. гор./вер., композитна, SOG

TTL-рівень (дуже високий ≥ 2,0 В, дуже низький ≤ 0,8 В)

Максимальна частота піксельної синхронізації

146 МГц (аналоговий, цифровий)

Джерело живлення

Змінний струм 100 - 240 В ~ (+/- 10 %), 50/60Hz ± 3 Hz

Кабель передачі сигналу

Кабель з двома 15-контактними роз'ємами D-sub, окремий

Кабель DVI-D – DVI-D, окремий

Розміри (Ш x В x Г) / Вага (з підставкою)

513,5 x 428,7 x 218,8 мм, 5,9 кг

Розміри (Ш x В x Г) / Вага (без підставки)

513,5 x 378,8 x 86,5 мм, 5,4 кг

Пластина для кріплення VESA

100 мм x 100 мм (використовується зі спеціальним (рукоподібним) обладнанням для кріплення).

Характеристики середовища

Експлуатація	Температура: 10˚C ~ 40˚C (50˚F ~ 104˚F) Вологість: 10 % - 80% без конденсації
Зберігання	Температура: -20˚C ~ 45˚C (-4˚F ~ 113˚F) Вологість: 5 % - 95 % без конденсації

Стандарт Plug and Play

Монітор можна встановити у будь-якій системі, що підтримує стандарт "Plug & Play". Взаємодія монітора та комп'ютерної системи забезпечує найкращі умови функціонування та налаштування монітора. В більшості випадків встановлення монітора буде виконано автоматично, якщо немає необхідності вибирати додаткові параметри.

Допустимі точки

Для даного виробу використовується TFT-LCD панель, розроблена з використанням удосконаленої напівпровідникової технології з точністю - 1 ppm (одна мільйонна частина). Однак, іноді на екрані можуть виділятися піксели ЧЕРВОНОГО, ЗЕЛЕНОГО, СИНЬОГО чи БІЛОГО кольорів, або відображатися чорні піксели. Це відбувається не через погану якість виробу, і не повинно викликати занепокоєння.

Для прикладу, кількість підпікселів TFT-LCD в даному виробі – 5.292.000.

Примітка

Конструкція та технічні характеристики можуть бути змінені без попередження.

Обладнання класу B (інформаційне комунікаційне обладнання для використання у побуті)

Даний виріб відповідає вимогам директив електромагнітної сумісності для використання у побуті; його можна використовувати у будь-якій сфері діяльності. (Обладнання класу B випромінює менше електромагнітних потоків, ніж обладнання класу A).

Режим енергозбереження

Монітор має вбудовану систему керування живленням - режим енергозбереження. Ця система дозволяє заощаджувати енергію, перемикаючи монітор у режим низького споживання енергії, якщо його не використовують впродовж певного часу. Якщо натиснути будь-яку клавішу на клавіатурі, монітор автоматично повернеться до звичайного режиму роботи. Задля збереження електроенергії вимикайте монітор, коли він не використовується чи залишається без нагляду протягом тривалого часу. Система енергозбереження функціонує, якщо на комп'ютері встановлено сумісну із системою VESA DPM відеокарту. Для налаштування даної функції використовуйте службову програму, встановлену на комп'ютері.

Стан	Нормальна робота	Режим енергозбереження	Вимкнення живлення (кнопка живлення)
Індикатор живлення	Синій	Синій, миготить	Вимк.

Стан	Нормальна робота	Режим енергозбереження	Вимкнення живлення (кнопка живлення)
Споживання енергії	45 Вт	Менше 1 Вт (вимкнений) без USB (upstream) Менше 2 Вт (вимкнений) з USB (upstream)	Менше 1 Вт (120Vac) без USB (upstream) Менше 2 Вт (120Vac) з USB (upstream)

Попередньо встановлені режими синхронізації

Якщо параметри сигналу, який надходить з комп'ютера, співпадають з одним із попередньо встановлених режимів синхронізації, екран буде налаштовано автоматично. Однак, якщо сигнал інший, зображення може не з'явитися на екрані, навіть якщо індикатор живлення світитиметься. Див. посібник для відеокарти та налаштуйте параметри екрана відповідно.

Режим відображення	Горизонтальна частота (kHz)	Вертикальна частота (Hz)	Частота піксельної синхронізації (MHz)	Полярність синхронізації (Г/В)
IBM, 640 x 350	31,469	70,086	25,175	+/-
IBM, 640 x 480	31,469	59,940	25,175	-/-
IBM, 720 x 400	31,469	70,087	28,322	-/+
MAC, 640 x 480	35,000	66,667	30,240	-/-
MAC, 832 x 624	68,681	75,062	100,000	-/-
MAC, 1152 x 870	49,726	74,551	57,284	-/-
VESA, 640 x 480	37,861	72,809	31,500	-/-
VESA, 640 x 480	37,500	75,000	31,500	-/-
VESA, 800 x 600	35,156	56,250	36,000	+/+
VESA, 800 x 600	37,879	60,317	40,000	+/+
VESA, 800 x 600	48,077	72,188	50,000	+/+
VESA, 800 x 600	46,875	75,000	49,500	+/+
VESA, 1024 x 768	48,363	60,004	65,000	-/-
VESA, 1024 x 768	56,476	70,069	75,000	-/-
VESA, 1024 x 768	60,023	75,029	78,750	+/+
VESA, 1152 x 864	67,500	75,000	108,000	+/+
VESA, 1280 x 960	60,000	60,000	108,000	+/+
VESA, 1280 x 1024	79,976	75,025	135,000	+/+
VESA, 1680 x 1050	64,674	59,883	119,000	+/-

Горизонтальна частота

Час, який витрачається на відображення однієї лінії від правого до лівого краю по горизонталі називається горизонтальним циклом; горизонтальна частота - це кількість горизонтальних циклів, що виконуються за 1 секунду. Одиниця виміру: kHz

Вертикальна частота

Як і флуоресцентна лампа, екран повинен повторити одне й те саме зображення багато разів на секунду, щоб відтворити його для користувача. Частота цього повтору має назву "вертикальна частота" або "частота оновлення екрана". Одиниця виміру: Hz

Інформація

Для кращого відображення

Щоб отримати зображення найкращої якості, налаштуйте роздільну здатність та частоту оновлення екрана, як описано нижче. Якщо для TFT-LCD екрана не налаштована найкраща якість, зображення може бути неоднорідної якості.

- Роздільна здатність: 1680 X 1050
- Вертикальна частота (частота оновлення): 60 Hz

Для даного виробу використовується TFT-LCD панель, розроблена з використанням удосконаленої напівпровідникової технології з точністю - 1 ppm (одна мільйонна частина). Однак, іноді на екрані можуть виділятися піксели ЧЕРВОНОГО, ЗЕЛЕНОГО, СИНЬОГО чи БІЛОГО кольорів, або відображатися чорні піксели. Це відбувається не через погану якість виробу, і не повинно викликати занепокоєння.

- Для прикладу, кількість підпікселів TFT-LCD в даному виробі – 5.292.000.

Для чищення монітора та панелі ззовні слід використовувати м'яку, суху ганчірку та невелику кількість рекомендованого миючого засобу. Не застосовуйте сили, витираючи LCD екран.

Від надмірного натиску на екрані можуть з'явитися плями.

Якщо Ви не задоволені якістю зображення, застосуйте функцію "**Auto Adjustment**".

Якщо після автоматичного налаштування і далі з'являються шуми, застосуйте функцію **Fine**/**Coarse**.

Якщо протягом тривалого часу переглядати нерухоме зображення, на екрані може з'явитись залишкове зображення або ефект розмитості.

Якщо монітор тривалий час не використовується, встановіть режим енергозбереження або рухому екранну заставку.

ІНФОРМАЦІЯ ПРО ВИРІБ (Уникнення ефекту залишкового зображення)

У разі перемикання з одного зображення на інше, особливо після перегляду нерухомого зображення протягом тривалого часу, на LCD моніторі чи екрані телевізора можуть виникати залишкові зображення.

Цей посібник допоможе Вам правильно користуватися LCD екранами, щоб уникнути ефекту залишкового зображення.

Гарантійне обслуговування

Умови гарантійного обслуговування не поширюються на пошкодження, пов'язані із залишковими зображеннями.

Гарантія не поширюється на випадки вигоряння екрана.

Що таке ефект залишкового зображення?

За нормальних умов функціонування LCD панелі ефект залишкового зображення не виникає. Однак, якщо певне зображення залишається незмінним протягом тривалого часу, виникає невеличка різниця електричного заряду між двома електродами, які обрамлюють рідкі кристали. Це може стати причиною виділення рідких кристалів у відповідній частині екрана. Таким чином після переходу до наступного зображення на екрані залишається "тінь" попереднього зображення. Ефект залишкового зображення може виникати на усіх без винятку дисплеях, включаючи LCD дисплеї. Це не є недоліком виробу.

Щоб захистити LCD дисплей від виникнення ефекту залишкового зображення, дотримуйтеся рекомендацій, що подані нижче

Вимкнення живлення, екранна заставка або режим економного споживання електроенергії

Наприклад:

- Коли на екрані постійно присутнє майже незмінне зображення, час від часу вимикайте екран.
    - Після 20 годин використання вимикайте живлення на 4 години
    - Після 12 годин використання вимикайте живлення на 2 години
- Якщо можливо, використовуйте екранну заставку
    - Радимо використовувати одноколірну екранну заставку або рухоме зображення.
- Вимкнення живлення монітора можна запрограмувати, вибравши "Power Scheme" (Схеми керування живленням) в меню "Display Properties" (Параметри екрана).

Поради щодо використання в особливих умовах

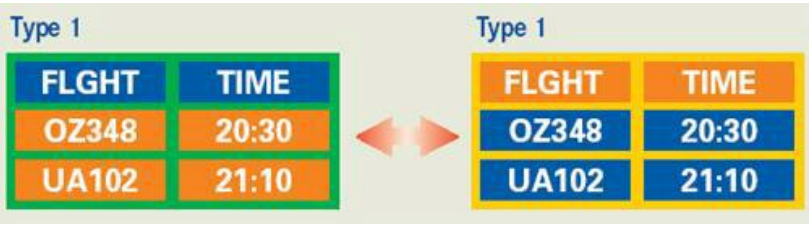
Наприклад: аеропорти, вокзали, фондові біржі, банки та системи управління Радимо запрограмувати систему, в якій буде встановлено монітор, таким чином:

Періодично замінюйте інформаційний екран логотипом або рухомим зображенням.

Наприклад: можна запровадити такий цикл: відображення інформації протягом 1 години, після чого відображення логотипу або рухомого зображення протягом 1 хвилини.

Час від часу змінюйте колір на інформаційному екрані (використовуйте 2 різні кольори).

Наприклад: задайте два кольори для відображення інформації і змінюйте колір почергово через кожні 30 хвилин.



Радимо не використовувати поєднання символів та фонових кольорів з великою різницею рівня яскравості.

Уникайте використання сірих кольорів, які швидко можуть викликати появу залишкового зображення.

- Уникайте: кольорів зі значною різницею рівня яскравості (чорний і білий, сірий)

  Наприклад:

- Рекомендовані параметри: яскраві кольори з незначною різницею рівня яскравості
  - кожні 30 хвилин змінюйте колір символів та фоновий колір

    Наприклад:

  - Кожні 30 хвилин змінюйте символи на рухому інформацію.

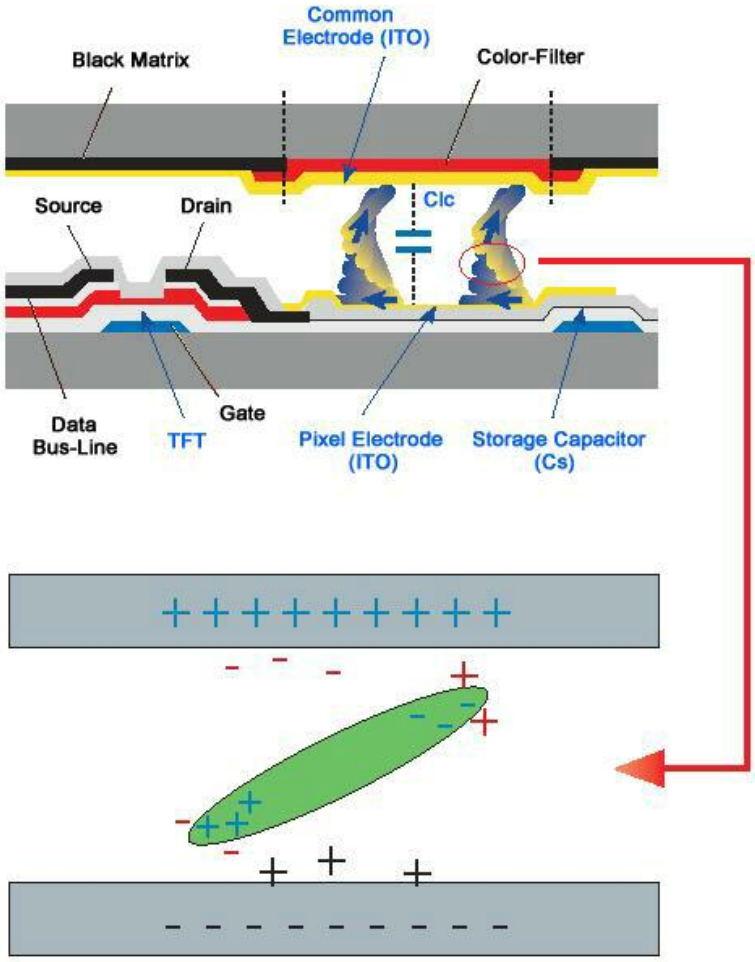
    Наприклад:

Найкращий спосіб захистити монітор від ефекту залишкового зображення - налаштувати комп'ютер або систему на відображення екранної заставки, коли монітор не використовується.

За нормальних умов функціонування LCD панелі ефект залишкового зображення не буде виникати.

Нормальними умовами вважається постійно змінюване зображення. Якщо на LCD панелі протягом тривалого часу (більше 12 годин) висвітлюється нерухоме зображення, це може викликати невеличку різницю в напрузі між електродами, які формують пікселі з рідких кристалів (РК). З часом різниця напруги між електродами збільшується, спричинюючи вигорання пікселя. В такому випадку після зміни зображення на екрані ще залишається "тінь" попереднього зображення.

Щоб цього уникнути, необхідно зменшити накопичення таких різниць напруги.



Цей LCD монітор відповідає вимогам стандарту ISO13406-2 стосовно кількості пошкоджених пікселів, Клас II

Додаток

Як звернутись у компанію SAMSUNG у різних країнах світу

Примітка

У разі виникнення запитань або зауважень стосовно виробів Samsung звертайтесь у центр обслуговування клієнтів компанії SAMSUNG.

	North America	
U.S.A	1-800-SAMSUNG(726-7864)	http://www.samsung.com
CANADA	1-800-SAMSUNG(726-7864)	http://www.samsung.com/ca
MEXICO	01-800-SAMSUNG(726-7864)	http://www.samsung.com
	Latin America	
ARGENTINE	0800-333-3733	http://www.samsung.com/ar
BRAZIL	0800-124-421	http://www.samsung.com
	4004-0000	
CHILE	800-SAMSUNG(726-7864)	http://www.samsung.com/cl
COLOMBIA	01-8000112112	http://www.samsung.com/co
COSTA RICA	0-800-507-7267	http://www.samsung.com/latin
ECUADOR	1-800-10-7267	http://www.samsung.com/latin
EL SALVADOR	800-6225	http://www.samsung.com/latin
GUATEMALA	1-800-299-0013	http://www.samsung.com/latin
HONDURAS	800-7919267	
JAMAICA	1-800-234-7267	http://www.samsung.com/latin
NICARAGUA	00-1800-5077267	
PANAMA	800-7267	http://www.samsung.com/latin
PUERTO RICO	1-800-682-3180	http://www.samsung.com/latin
REP. DOMINICA	1-800-751-2676	http://www.samsung.com/latin
TRINIDAD & TOBAGO	1-800-SAMSUNG(726-7864)	http://www.samsung.com/latin
VENEZUELA	0-800-100-5303	http://www.samsung.com/latin
	Europe	
AUSTRIA	0800-SAMSUNG (726-7864)	http://www.samsung.com/at
BELGIUM	0032 (0)2 201 24 18	http://www.samsung.com/be
CZECH REPUBLIC	844 000 844	http://www.samsung.com/cz
	Distributor pro Českou republiku: Samsung Zrt., česka organizační složka Vyskočilova 4, 14000 Praha 4	
DENMARK	70 70 19 70	http://www.samsung.com/dk
EIRE	0818 717 100	http://www.samsung.com/ie
FINLAND	030-6227 515	http://www.samsung.com/fi
FRANCE	3260 SAMSUNG (€ 0,15/Min)	http://www.samsung.com
	08 25 08 65 65 (€ 0,15/Min)	

Europe

GERMANY	01805 - SAMSUNG(726-7864) (€ 0,14/Min)	http://www.samsung.com
HUNGARY	06-80-SAMSUNG (726-7864)	http://www.samsung.com
ITALIA	800-SAMSUNG (726-7864)	http://www.samsung.com
LUXEMBURG	0035 (0)2 261 03 710	http://www.samsung.com/be
NETHERLANDS	0900 SAMSUNG (726-7864 € 0,10/Min)	http://www.samsung.com/nl
NORWAY	815-56 480	http://www.samsung.com/no
POLAND	0 801 801 881	http://www.samsung.com/pl
	022-607-93-33	
PORTUGAL	80820-SAMSUNG (726-7864)	http://www.samsung.com/pt
SLOVAKIA	0800-SAMSUNG (726-7864)	http://www.samsung.com/sk
SPAIN	902 10 11 30	http://www.samsung.com
SWEDEN	0771-400 200	http://www.samsung.com/se
SWITZERLAND	0800-SAMSUNG (726-7864)	http://www.samsung.com/ch
U.K	0845 SAMSUNG (7267864)	http://www.samsung.com

CIS

ESTONIA	800-7267	http://www.samsung.ee
LATVIA	800-7267	http://www.samsung.com/lv
LITHUANIA	8-800-77777	http://www.samsung.lt
KAZAKHSTAN	8-10-800-500-55-500	http://www.samsung.kz
KYRGYZSTAN	00-800-500-55-500	
RUSSIA	8-800-555-55-55	http://www.samsung.ru
TADJIKISTAN	8-10-800-500-55-500	
UKRAINE	8-800-502-0000	http://www.samsung.com
UZBEKISTAN	8-10-800-500-55-500	http://www.samsung.uz

Asia Pacific

AUSTRALIA	1300 362 603	http://www.samsung.com
CHINA	800-810-5858	http://www.samsung.com
	010-6475 1880	
HONG KONG	3698 - 4698	http://www.samsung.com/hk
INDIA	3030 8282	http://www.samsung.com
	1800 110011	
INDONESIA	0800-112-8888	http://www.samsung.com
JAPAN	0120-327-527	http://www.samsung.com/jp
MALAYSIA	1800-88-9999	http://www.samsung.com/my
NEW ZEALAND	0800 SAMSUNG(726-7864)	http://www.samsung.com/nz
PHILIPPINES	1800-10-SAMSUNG(726-7864)	http://www.samsung.com/ph
SINGAPORE	1800-SAMSUNG(726-7864)	http://www.samsung.com
THAILAND	1800-29-3232, 02-689-3232	http://www.samsung.com

Asia Pacific

TAIWAN	0800-329-999	http://www.samsung.com/tw
VIETNAM	1 800 588 889	http://www.samsung.com

Middle East & Africa

SOUTH AFRICA	0860-SAMSUNG(726-7864)	http://www.samsung.com
TURKEY	444 77 11	http://www.samsung.com
U.A.E	800-SAMSUNG(726-7864)	http://www.samsung.com
	8000-4726	

Словник термінів

Крок точки

Зображення на моніторі складається з червоних, зелених та синіх точок. Чим ближче розташовані точки одна до одної, тим вища роздільна здатність. Відстань між двома точками одного кольору називається "кроком точки". Одиниця виміру: мм

Вертикальна частота

Для того, щоб відтворити зображення, необхідно кілька разів на секунду повторити його на екрані. Частота цього повторення має назву "вертикальна частота" або "частота оновлення екрана". Одиниця виміру: Hz

Наприклад: частота 60 Hz означає, що сигнал повторюється 60 разів за секунду.

Горизонтальна частота

Час, який витрачається на відображення однієї лінії від правого до лівого краю екрана, називається "горизонтальним циклом". Горизонтальна частота - це кількість повторень горизонтального циклу за секунду. Одиниця виміру: kHz

Черезрядкова та послідовна розгортка

"Послідовна розгортка" - це метод відображення горизонтальних ліній, з яких складається зображення на екрані, згори донизу в неперервному порядку; "черезрядкова розгортка" - відображення непарних та парних ліній по черзі. У більшості моніторів для забезпечення чіткішого зображення використовується послідовна розгортка. Черезрядкова розгортка використовується в основному в телевізорах.

Plug & Play

Ця функція забезпечує найкращу якість зображення завдяки автоматичному обміну інформацією між комп'ютером та монітором. Даний монітор відповідає вимогам міжнародного стандарту VESA DDC щодо функції "Plug & Play".

Роздільна здатність

Кількість точок по горизонталі та вертикалі, які формують зображення на екрані, називається "роздільна здатність". Це число вказує на чіткість зображення. Висока роздільна здатність підходить для виконання багатьох завдань, оскільки дозволяє відобразити на екрані більше інформації.

Наприклад: якщо роздільна здатність - 1680 x 1050, це означає, що екран складається з 1680 точок по горизонталі (горизонтальна роздільна здатність) та 1050 ліній по вертикалі (вертикальна роздільна здатність).

Нормативна частина

Інформація, подана у даному документі, може бути змінена без попередження.

© 2008 Samsung Electronics Co., Ltd. Усі права застережено.

Відтворення у будь-який спосіб без письмового дозволу компанії Samsung Electronics Co., Ltd. заборонено.

Компанія Samsung Electronics Co., Ltd. не несе відповідальності за помилки у цьому посібнику або випадкові чи опосередковані збитки, що виникли внаслідок надання, експлуатації або використання даного матеріалу.

Samsung - зареєстрований товарний знак Samsung Electronics Co., Ltd.; Microsoft, Windows та Windows NT - зареєстровані товарні знаки корпорації Майкрософт (Microsoft Corporation); VESA, DPM і DDC - зареєстровані товарні знаки Video Electronics Standard Association; назва і логотип ENERGY STAR® - зареєстровані товарні знаки U.S. Environmental Protection Agency (EPA). Усі інші згадані тут назви виробів можуть бути товарними знаками або зареєстрованими товарними знаками відповідних власників.